


	<b>INFORME PRUEBA EXTRAORDINARIA SEPTIEMBRE 2021</b>			
<b>PROFESORES:</b> Antonio Botella Gil	<b>Alumno/a</b> <b>Almagro Medina, María Isabel</b>	<b>MATERIA:</b> TIC I	<b>MODALIDAD:</b> OPTATIVA	<b>NIVEL:</b> 1º BPA
		<b>FECHA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>HORA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>GRUPO:</b>

El alumno/a no ha superado los objetivos y/o contenidos que a continuación se indican , por lo que puede presentarse a las pruebas Extraordinarias de la asignatura, conforme al presente informe:

<b>Temas</b>		<b>Contenidos no superados</b>	<b>Actividades de Recuperación e instrumentos y procedimientos a aplicar para la evaluación</b>
<b>Nº</b>	<b>Título</b>		
1	Hacia la Sociedad del Conocimiento	Tema 1: Impacto de las TIC Tema 2: Aplicaciones y áreas emergentes	<p><b>Actividad</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Revisar los contenidos de los temas y apuntes subidos a la plataforma <input type="checkbox"/></li> <li><input type="checkbox"/> Realizar cuestionario de evaluación como repaso de los temas</li> </ul> <p><b>Tarea</b></p> <p>Realizar la tarea que se propone en la plataforma Moodle para la preparación de examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre (Solo sirve para preparar el examen, no cuenta como nota) pero es obligatorio su entrega.</p> <p><b>Instrumentos y procedimientos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Entregar la tarea por la plataforma Moodle</li> </ul>
2	Hardware y software	Tema 1: Equipos y arquitectura hardware Tema 2: Software y sistemas operativos	
3,4	Software para sistemas informáticos I,II	Tema 1: Procesadores de texto y presentaciones Tema 1: Hoja de cálculo Tema 2: Bases de datos	
5	Redes de ordenadores	Tema 1: Modelo OSI y protocolos	
6	Programación	Tema 1: Algoritmos y Lenguajes de Programación.	



**El alumno/a tiene que entregar las prácticas aquí descritas y realizar examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre**

	<b>INFORME PRUEBA EXTRAORDINARIA SEPTIEMBRE 2021</b>			
<b>PROFESORES:</b> Antonio Botella Gil	<b>Alumno/a</b> <b>Atique González, Jorge Andrés</b>	<b>MATERIA:</b> TIC I	<b>MODALIDAD:</b> OPTATIVA	<b>NIVEL:</b> 1º BPA
		<b>FECHA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>HORA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>GRUPO:</b>

El alumno/a no ha superado los objetivos y/o contenidos que a continuación se indican , por lo que puede presentarse a las pruebas Extraordinarias de la asignatura, conforme al presente informe:

<b>Temas</b>		<b>Contenidos no superados</b>	<b>Actividades de Recuperación e instrumentos y procedimientos a aplicar para la evaluación</b>
<b>Nº</b>	<b>Título</b>		
1	Hacia la Sociedad del Conocimiento	Tema 1: Impacto de las TIC Tema 2: Aplicaciones y áreas emergentes	<b>Actividad</b>  <input type="checkbox"/> Revisar los contenidos de los temas y apuntes subidos a la plataforma <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Realizar cuestionario de evaluación como repaso de los temas  <b>Tarea</b>  Realizar la tarea que se propone en la plataforma Moodle para la preparación de examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre (Solo sirve para preparar el examen, no cuenta como nota) pero es obligatorio su entrega.  <b>Instrumentos y procedimientos</b> <input type="checkbox"/> Entregar la tarea por la plataforma Moodle
2	Hardware y software	Tema 1: Equipos y arquitectura hardware Tema 2: Software y sistemas operativos	
3,4	Software para sistemas informáticos I,II	Tema 1: Procesadores de texto y presentaciones Tema 1: Hoja de cálculo Tema 2: Bases de datos	
5	Redes de ordenadores	Tema 1: Modelo OSI y protocolos	
6	Programación	Tema 1: Algoritmos y Lenguajes de Programación.	



**El alumno/a tiene que entregar las prácticas aquí descritas y realizar examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre**

	<b>INFORME PRUEBA EXTRAORDINARIA SEPTIEMBRE 2021</b>			
<b>PROFESORES:</b> Antonio Botella Gil	<b>Alumno/a</b> <b>Aznar Benkadda, Fátima</b>	<b>MATERIA:</b> TIC I	<b>MODALIDAD:</b> OPTATIVA	<b>NIVEL:</b> 1º BPA
		<b>FECHA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>HORA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>GRUPO:</b>

El alumno/a no ha superado los objetivos y/o contenidos que a continuación se indican , por lo que puede presentarse a las pruebas Extraordinarias de la asignatura, conforme al presente informe:

<b>Temas</b>		<b>Contenidos no superados</b>	<b>Actividades de Recuperación e instrumentos y procedimientos a aplicar para la evaluación</b>
<b>Nº</b>	<b>Título</b>		
1	Hacia la Sociedad del Conocimiento	Tema 1: Impacto de las TIC Tema 2: Aplicaciones y áreas emergentes	<b>Actividad</b>  <input type="checkbox"/> Revisar los contenidos de los temas y apuntes subidos a la plataforma <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Realizar cuestionario de evaluación como repaso de los temas  <b>Tarea</b>  Realizar la tarea que se propone en la plataforma Moodle para la preparación de examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre (Solo sirve para preparar el examen, no cuenta como nota) pero es obligatorio su entrega.  <b>Instrumentos y procedimientos</b> <input type="checkbox"/> Entregar la tarea por la plataforma Moodle
2	Hardware y software	Tema 1: Equipos y arquitectura hardware Tema 2: Software y sistemas operativos	
3,4	Software para sistemas informáticos I,II	Tema 1: Procesadores de texto y presentaciones Tema 1: Hoja de cálculo Tema 2: Bases de datos	
5	Redes de ordenadores	Tema 1: Modelo OSI y protocolos	
6	Programación	Tema 1: Algoritmos y Lenguajes de Programación.	



**El alumno/a tiene que entregar las prácticas aquí descritas y realizar examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre**

	<b>INFORME PRUEBA EXTRAORDINARIA SEPTIEMBRE 2021</b>			
<b>PROFESORES:</b> Antonio Botella Gil	<b>Alumno/a</b> <b>Barranco Guillén, María</b>	<b>MATERIA:</b> TIC I	<b>MODALIDAD:</b> OPTATIVA	<b>NIVEL:</b> 1º BPA
		<b>FECHA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>HORA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>GRUPO:</b>

El alumno/a no ha superado los objetivos y/o contenidos que a continuación se indican , por lo que puede presentarse a las pruebas Extraordinarias de la asignatura, conforme al presente informe:

<b>Temas</b>		<b>Contenidos no superados</b>	<b>Actividades de Recuperación e instrumentos y procedimientos a aplicar para la evaluación</b>
<b>Nº</b>	<b>Título</b>		
1	Hacia la Sociedad del Conocimiento	Tema 1: Impacto de las TIC Tema 2: Aplicaciones y áreas emergentes	<p><b>Actividad</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Revisar los contenidos de los temas y apuntes subidos a la plataforma <input type="checkbox"/></li> <li><input type="checkbox"/> Realizar cuestionario de evaluación como repaso de los temas</li> </ul> <p><b>Tarea</b></p> <p>Realizar la tarea que se propone en la plataforma Moodle para la preparación de examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre (Solo sirve para preparar el examen, no cuenta como nota) pero es obligatorio su entrega.</p> <p><b>Instrumentos y procedimientos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Entregar la tarea por la plataforma Moodle</li> </ul>
2	Hardware y software	Tema 1: Equipos y arquitectura hardware Tema 2: Software y sistemas operativos	
3,4	Software para sistemas informáticos I,II	Tema 1: Procesadores de texto y presentaciones Tema 1: Hoja de cálculo Tema 2: Bases de datos	
5	Redes de ordenadores	Tema 1: Modelo OSI y protocolos	
6	Programación	Tema 1: Algoritmos y Lenguajes de Programación.	



**El alumno/a tiene que entregar las prácticas aquí descritas y realizar examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre**

	<b>INFORME PRUEBA EXTRAORDINARIA SEPTIEMBRE 2021</b>			
<b>PROFESORES:</b> Antonio Botella Gil	<b>Alumno/a</b> <b>Bellido Torres, Judith</b>	<b>MATERIA:</b> TIC I	<b>MODALIDAD:</b> OPTATIVA	<b>NIVEL:</b> 1º BPA
		<b>FECHA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>HORA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>GRUPO:</b>

El alumno/a no ha superado los objetivos y/o contenidos que a continuación se indican , por lo que puede presentarse a las pruebas Extraordinarias de la asignatura, conforme al presente informe:

<b>Temas</b>		<b>Contenidos no superados</b>	<b>Actividades de Recuperación e instrumentos y procedimientos a aplicar para la evaluación</b>
<b>Nº</b>	<b>Título</b>		
1	Hacia la Sociedad del Conocimiento	Tema 1: Impacto de las TIC Tema 2: Aplicaciones y áreas emergentes	<b>Actividad</b>  <input type="checkbox"/> Revisar los contenidos de los temas y apuntes subidos a la plataforma <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Realizar cuestionario de evaluación como repaso de los temas  <b>Tarea</b>  Realizar la tarea que se propone en la plataforma Moodle para la preparación de examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre (Solo sirve para preparar el examen, no cuenta como nota) pero es obligatorio su entrega.  <b>Instrumentos y procedimientos</b> <input type="checkbox"/> Entregar la tarea por la plataforma Moodle
2	Hardware y software	Tema 1: Equipos y arquitectura hardware Tema 2: Software y sistemas operativos	
3,4	Software para sistemas informáticos I,II	Tema 1: Procesadores de texto y presentaciones Tema 1: Hoja de cálculo Tema 2: Bases de datos	
5	Redes de ordenadores	Tema 1: Modelo OSI y protocolos	
6	Programación	Tema 1: Algoritmos y Lenguajes de Programación.	



**El alumno/a tiene que entregar las prácticas aquí descritas y realizar examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre**

	<b>INFORME PRUEBA EXTRAORDINARIA SEPTIEMBRE 2021</b>			
<b>PROFESORES:</b> Antonio Botella Gil	<b>Alumno/a</b> <b>Cano Díaz, Natalia</b>	<b>MATERIA:</b> TIC I	<b>MODALIDAD:</b> OPTATIVA	<b>NIVEL:</b> 1º BPA
		<b>FECHA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>HORA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>GRUPO:</b>

El alumno/a no ha superado los objetivos y/o contenidos que a continuación se indican , por lo que puede presentarse a las pruebas Extraordinarias de la asignatura, conforme al presente informe:

<b>Temas</b>		<b>Contenidos no superados</b>	<b>Actividades de Recuperación e instrumentos y procedimientos a aplicar para la evaluación</b>
<b>Nº</b>	<b>Título</b>		
1	Hacia la Sociedad del Conocimiento	Tema 1: Impacto de las TIC Tema 2: Aplicaciones y áreas emergentes	<b>Actividad</b>  <input type="checkbox"/> Revisar los contenidos de los temas y apuntes subidos a la plataforma <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Realizar cuestionario de evaluación como repaso de los temas  <b>Tarea</b>  Realizar la tarea que se propone en la plataforma Moodle para la preparación de examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre (Solo sirve para preparar el examen, no cuenta como nota) pero es obligatorio su entrega.  <b>Instrumentos y procedimientos</b> <input type="checkbox"/> Entregar la tarea por la plataforma Moodle
2	Hardware y software	Tema 1: Equipos y arquitectura hardware Tema 2: Software y sistemas operativos	
3,4	Software para sistemas informáticos I,II	Tema 1: Procesadores de texto y presentaciones Tema 1: Hoja de cálculo Tema 2: Bases de datos	
5	Redes de ordenadores	Tema 1: Modelo OSI y protocolos	
6	Programación	Tema 1: Algoritmos y Lenguajes de Programación.	



**El alumno/a tiene que entregar las prácticas aquí descritas y realizar examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre**

	<b>INFORME PRUEBA EXTRAORDINARIA SEPTIEMBRE 2021</b>			
<b>PROFESORES:</b> Antonio Botella Gil	<b>Alumno/a</b> <b>Carrera Aragón, Adrián Pablo</b>	<b>MATERIA:</b> TIC I	<b>MODALIDAD:</b> OPTATIVA	<b>NIVEL:</b> 1º BPA
		<b>FECHA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>HORA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>GRUPO:</b>

El alumno/a no ha superado los objetivos y/o contenidos que a continuación se indican , por lo que puede presentarse a las pruebas Extraordinarias de la asignatura, conforme al presente informe:

<b>Temas</b>		<b>Contenidos no superados</b>	<b>Actividades de Recuperación e instrumentos y procedimientos a aplicar para la evaluación</b>
<b>Nº</b>	<b>Título</b>		
1	Hacia la Sociedad del Conocimiento	Tema 1: Impacto de las TIC Tema 2: Aplicaciones y áreas emergentes	<b>Actividad</b>  <input type="checkbox"/> Revisar los contenidos de los temas y apuntes subidos a la plataforma <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Realizar cuestionario de evaluación como repaso de los temas  <b>Tarea</b>  Realizar la tarea que se propone en la plataforma Moodle para la preparación de examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre (Solo sirve para preparar el examen, no cuenta como nota) pero es obligatorio su entrega.  <b>Instrumentos y procedimientos</b> <input type="checkbox"/> Entregar la tarea por la plataforma Moodle
2	Hardware y software	Tema 1: Equipos y arquitectura hardware Tema 2: Software y sistemas operativos	
3,4	Software para sistemas informáticos I,II	Tema 1: Procesadores de texto y presentaciones Tema 1: Hoja de cálculo Tema 2: Bases de datos	
5	Redes de ordenadores	Tema 1: Modelo OSI y protocolos	
6	Programación	Tema 1: Algoritmos y Lenguajes de Programación.	

**El alumno/a tiene que entregar las prácticas aquí descritas y realizar examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre**



	<b>INFORME PRUEBA EXTRAORDINARIA SEPTIEMBRE 2021</b>			
<b>PROFESORES:</b> Antonio Botella Gil	<b>Alumno/a</b> <b>Ciolac, María Madalina</b>	<b>MATERIA:</b> TIC I	<b>MODALIDAD:</b> OPTATIVA	<b>NIVEL:</b> 1º BPA
		<b>FECHA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>HORA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>GRUPO:</b>

El alumno/a no ha superado los objetivos y/o contenidos que a continuación se indican , por lo que puede presentarse a las pruebas Extraordinarias de la asignatura, conforme al presente informe:

<b>Temas</b>		<b>Contenidos no superados</b>	<b>Actividades de Recuperación e instrumentos y procedimientos a aplicar para la evaluación</b>
<b>Nº</b>	<b>Título</b>		
1	Hacia la Sociedad del Conocimiento	Tema 1: Impacto de las TIC Tema 2: Aplicaciones y áreas emergentes	<b>Actividad</b>  <input type="checkbox"/> Revisar los contenidos de los temas y apuntes subidos a la plataforma <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Realizar cuestionario de evaluación como repaso de los temas  <b>Tarea</b>  Realizar la tarea que se propone en la plataforma Moodle para la preparación de examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre (Solo sirve para preparar el examen, no cuenta como nota) pero es obligatorio su entrega.  <b>Instrumentos y procedimientos</b> <input type="checkbox"/> Entregar la tarea por la plataforma Moodle
2	Hardware y software	Tema 1: Equipos y arquitectura hardware Tema 2: Software y sistemas operativos	
3,4	Software para sistemas informáticos I,II	Tema 1: Procesadores de texto y presentaciones Tema 1: Hoja de cálculo Tema 2: Bases de datos	
5	Redes de ordenadores	Tema 1: Modelo OSI y protocolos	
6	Programación	Tema 1: Algoritmos y Lenguajes de Programación.	

**El alumno/a tiene que entregar las prácticas aquí descritas y realizar examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre**





	<b>INFORME PRUEBA EXTRAORDINARIA SEPTIEMBRE 2021</b>			
<b>PROFESORES:</b> Antonio Botella Gil	<b>Alumno/a</b> <b>Crisan, Roxana</b>	<b>MATERIA:</b> TIC I	<b>MODALIDAD:</b> OPTATIVA	<b>NIVEL:</b> 1º BPA
		<b>FECHA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>HORA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>GRUPO:</b>

El alumno/a no ha superado los objetivos y/o contenidos que a continuación se indican , por lo que puede presentarse a las pruebas Extraordinarias de la asignatura, conforme al presente informe:

<b>Temas</b>		<b>Contenidos no superados</b>	<b>Actividades de Recuperación e instrumentos y procedimientos a aplicar para la evaluación</b>
<b>Nº</b>	<b>Título</b>		
1	Hacia la Sociedad del Conocimiento	Tema 1: Impacto de las TIC Tema 2: Aplicaciones y áreas emergentes	<b>Actividad</b>  <input type="checkbox"/> Revisar los contenidos de los temas y apuntes subidos a la plataforma <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Realizar cuestionario de evaluación como repaso de los temas  <b>Tarea</b>  Realizar la tarea que se propone en la plataforma Moodle para la preparación de examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre (Solo sirve para preparar el examen, no cuenta como nota) pero es obligatorio su entrega.  <b>Instrumentos y procedimientos</b> <input type="checkbox"/> Entregar la tarea por la plataforma Moodle
2	Hardware y software	Tema 1: Equipos y arquitectura hardware Tema 2: Software y sistemas operativos	
3,4	Software para sistemas informáticos I,II	Tema 1: Procesadores de texto y presentaciones Tema 1: Hoja de cálculo Tema 2: Bases de datos	
5	Redes de ordenadores	Tema 1: Modelo OSI y protocolos	
6	Programación	Tema 1: Algoritmos y Lenguajes de Programación.	



**El alumno/a tiene que entregar las prácticas aquí descritas y realizar examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre**

	<b>INFORME PRUEBA EXTRAORDINARIA SEPTIEMBRE 2021</b>			
<b>PROFESORES:</b> Antonio Botella Gil	<b>Alumno/a</b> <b>Duarte Do Santos, Federico María</b>	<b>MATERIA:</b> TIC I	<b>MODALIDAD:</b> OPTATIVA	<b>NIVEL:</b> 1º BPA
		<b>FECHA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>HORA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>GRUPO:</b>

El alumno/a no ha superado los objetivos y/o contenidos que a continuación se indican , por lo que puede presentarse a las pruebas Extraordinarias de la asignatura, conforme al presente informe:

<b>Temas</b>		<b>Contenidos no superados</b>	<b>Actividades de Recuperación e instrumentos y procedimientos a aplicar para la evaluación</b>
<b>Nº</b>	<b>Título</b>		
1	Hacia la Sociedad del Conocimiento	Tema 1: Impacto de las TIC Tema 2: Aplicaciones y áreas emergentes	<b>Actividad</b>  <input type="checkbox"/> Revisar los contenidos de los temas y apuntes subidos a la plataforma <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Realizar cuestionario de evaluación como repaso de los temas  <b>Tarea</b>  Realizar la tarea que se propone en la plataforma Moodle para la preparación de examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre (Solo sirve para preparar el examen, no cuenta como nota) pero es obligatorio su entrega.  <b>Instrumentos y procedimientos</b> <input type="checkbox"/> Entregar la tarea por la plataforma Moodle
2	Hardware y software	Tema 1: Equipos y arquitectura hardware Tema 2: Software y sistemas operativos	
3,4	Software para sistemas informáticos I,II	Tema 1: Procesadores de texto y presentaciones Tema 1: Hoja de cálculo Tema 2: Bases de datos	
5	Redes de ordenadores	Tema 1: Modelo OSI y protocolos	
6	Programación	Tema 1: Algoritmos y Lenguajes de Programación.	



**El alumno/a tiene que entregar las prácticas aquí descritas y realizar examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre**

	<b>INFORME PRUEBA EXTRAORDINARIA SEPTIEMBRE 2021</b>			
<b>PROFESORES:</b> Antonio Botella Gil	<b>Alumno/a</b> <b>Fernández Pellejero, Juan Carlos</b>	<b>MATERIA:</b> TIC I	<b>MODALIDAD:</b> OPTATIVA	<b>NIVEL:</b> 1º BPA
		<b>FECHA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>HORA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>GRUPO:</b>

El alumno/a no ha superado los objetivos y/o contenidos que a continuación se indican , por lo que puede presentarse a las pruebas Extraordinarias de la asignatura, conforme al presente informe:

<b>Temas</b>		<b>Contenidos no superados</b>	<b>Actividades de Recuperación e instrumentos y procedimientos a aplicar para la evaluación</b>
<b>Nº</b>	<b>Título</b>		
1	Hacia la Sociedad del Conocimiento	Tema 1: Impacto de las TIC Tema 2: Aplicaciones y áreas emergentes	<b>Actividad</b>  <input type="checkbox"/> Revisar los contenidos de los temas y apuntes subidos a la plataforma <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Realizar cuestionario de evaluación como repaso de los temas  <b>Tarea</b>  Realizar la tarea que se propone en la plataforma Moodle para la preparación de examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre (Solo sirve para preparar el examen, no cuenta como nota) pero es obligatorio su entrega.  <b>Instrumentos y procedimientos</b> <input type="checkbox"/> Entregar la tarea por la plataforma Moodle
2	Hardware y software	Tema 1: Equipos y arquitectura hardware Tema 2: Software y sistemas operativos	
3,4	Software para sistemas informáticos I,II	Tema 1: Procesadores de texto y presentaciones Tema 1: Hoja de cálculo Tema 2: Bases de datos	
5	Redes de ordenadores	Tema 1: Modelo OSI y protocolos	
6	Programación	Tema 1: Algoritmos y Lenguajes de Programación.	



**El alumno/a tiene que entregar las prácticas aquí descritas y realizar examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre**

	<b>INFORME PRUEBA EXTRAORDINARIA SEPTIEMBRE 2021</b>			
<b>PROFESORES:</b> Antonio Botella Gil	<b>Alumno/a</b> <b>García Gil, Miguel</b>	<b>MATERIA:</b> TIC I	<b>MODALIDAD:</b> OPTATIVA	<b>NIVEL:</b> 1º BPA
		<b>FECHA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>HORA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>GRUPO:</b>

El alumno/a no ha superado los objetivos y/o contenidos que a continuación se indican , por lo que puede presentarse a las pruebas Extraordinarias de la asignatura, conforme al presente informe:

<b>Temas</b>		<b>Contenidos no superados</b>	<b>Actividades de Recuperación e instrumentos y procedimientos a aplicar para la evaluación</b>
<b>Nº</b>	<b>Título</b>		
1	Hacia la Sociedad del Conocimiento	Tema 1: Impacto de las TIC Tema 2: Aplicaciones y áreas emergentes	<b>Actividad</b>  <input type="checkbox"/> Revisar los contenidos de los temas y apuntes subidos a la plataforma <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Realizar cuestionario de evaluación como repaso de los temas  <b>Tarea</b>  Realizar la tarea que se propone en la plataforma Moodle para la preparación de examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre (Solo sirve para preparar el examen, no cuenta como nota) pero es obligatorio su entrega.  <b>Instrumentos y procedimientos</b> <input type="checkbox"/> Entregar la tarea por la plataforma Moodle
2	Hardware y software	Tema 1: Equipos y arquitectura hardware Tema 2: Software y sistemas operativos	
3,4	Software para sistemas informáticos I,II	Tema 1: Procesadores de texto y presentaciones Tema 1: Hoja de cálculo Tema 2: Bases de datos	
5	Redes de ordenadores	Tema 1: Modelo OSI y protocolos	
6	Programación	Tema 1: Algoritmos y Lenguajes de Programación.	



**El alumno/a tiene que entregar las prácticas aquí descritas y realizar examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre**

	<b>INFORME PRUEBA EXTRAORDINARIA SEPTIEMBRE 2021</b>			
<b>PROFESORES:</b> Antonio Botella Gil	<b>Alumno/a</b> <b>Gilibert Carmona, Mirella</b>	<b>MATERIA:</b> TIC I	<b>MODALIDAD:</b> OPTATIVA	<b>NIVEL:</b> 1º BPA
		<b>FECHA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>HORA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>GRUPO:</b>

El alumno/a no ha superado los objetivos y/o contenidos que a continuación se indican , por lo que puede presentarse a las pruebas Extraordinarias de la asignatura, conforme al presente informe:

<b>Temas</b>		<b>Contenidos no superados</b>	<b>Actividades de Recuperación e instrumentos y procedimientos a aplicar para la evaluación</b>
<b>Nº</b>	<b>Título</b>		
1	Hacia la Sociedad del Conocimiento	Tema 1: Impacto de las TIC Tema 2: Aplicaciones y áreas emergentes	<b>Actividad</b>  <input type="checkbox"/> Revisar los contenidos de los temas y apuntes subidos a la plataforma <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Realizar cuestionario de evaluación como repaso de los temas  <b>Tarea</b>  Realizar la tarea que se propone en la plataforma Moodle para la preparación de examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre (Solo sirve para preparar el examen, no cuenta como nota) pero es obligatorio su entrega.  <b>Instrumentos y procedimientos</b> <input type="checkbox"/> Entregar la tarea por la plataforma Moodle
2	Hardware y software	Tema 1: Equipos y arquitectura hardware Tema 2: Software y sistemas operativos	
3,4	Software para sistemas informáticos I,II	Tema 1: Procesadores de texto y presentaciones Tema 1: Hoja de cálculo Tema 2: Bases de datos	
5	Redes de ordenadores	Tema 1: Modelo OSI y protocolos	
6	Programación	Tema 1: Algoritmos y Lenguajes de Programación.	



**El alumno/a tiene que entregar las prácticas aquí descritas y realizar examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre**

	<b>INFORME PRUEBA EXTRAORDINARIA SEPTIEMBRE 2021</b>			
<b>PROFESORES:</b> Antonio Botella Gil	<b>Alumno/a</b> <b>Gómez Molina, Manuela</b>	<b>MATERIA:</b> TIC I	<b>MODALIDAD:</b> OPTATIVA	<b>NIVEL:</b> 1º BPA
		<b>FECHA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>HORA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>GRUPO:</b>

El alumno/a no ha superado los objetivos y/o contenidos que a continuación se indican , por lo que puede presentarse a las pruebas Extraordinarias de la asignatura, conforme al presente informe:

<b>Temas</b>		<b>Contenidos no superados</b>	<b>Actividades de Recuperación e instrumentos y procedimientos a aplicar para la evaluación</b>
<b>Nº</b>	<b>Título</b>		
1	Hacia la Sociedad del Conocimiento	Tema 1: Impacto de las TIC Tema 2: Aplicaciones y áreas emergentes	<p><b>Actividad</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Revisar los contenidos de los temas y apuntes subidos a la plataforma <input type="checkbox"/></li> <li><input type="checkbox"/> Realizar cuestionario de evaluación como repaso de los temas</li> </ul> <p><b>Tarea</b></p> <p>Realizar la tarea que se propone en la plataforma Moodle para la preparación de examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre (Solo sirve para preparar el examen, no cuenta como nota) pero es obligatorio su entrega.</p> <p><b>Instrumentos y procedimientos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Entregar la tarea por la plataforma Moodle</li> </ul>
2	Hardware y software	Tema 1: Equipos y arquitectura hardware Tema 2: Software y sistemas operativos	
3,4	Software para sistemas informáticos I,II	Tema 1: Procesadores de texto y presentaciones Tema 1: Hoja de cálculo Tema 2: Bases de datos	
5	Redes de ordenadores	Tema 1: Modelo OSI y protocolos	
6	Programación	Tema 1: Algoritmos y Lenguajes de Programación.	



**El alumno/a tiene que entregar las prácticas aquí descritas y realizar examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre**

	<b>INFORME PRUEBA EXTRAORDINARIA SEPTIEMBRE 2021</b>			
<b>PROFESORES:</b> Antonio Botella Gil	<b>Alumno/a</b> <b>González Espinosa, Carmen María</b>	<b>MATERIA:</b> TIC I	<b>MODALIDAD:</b> OPTATIVA	<b>NIVEL:</b> 1º BPA
		<b>FECHA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>HORA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>GRUPO:</b>

El alumno/a no ha superado los objetivos y/o contenidos que a continuación se indican , por lo que puede presentarse a las pruebas Extraordinarias de la asignatura, conforme al presente informe:

<b>Temas</b>		<b>Contenidos no superados</b>	<b>Actividades de Recuperación e instrumentos y procedimientos a aplicar para la evaluación</b>
<b>Nº</b>	<b>Título</b>		
1	Hacia la Sociedad del Conocimiento	Tema 1: Impacto de las TIC Tema 2: Aplicaciones y áreas emergentes	<b>Actividad</b>  <input type="checkbox"/> Revisar los contenidos de los temas y apuntes subidos a la plataforma <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Realizar cuestionario de evaluación como repaso de los temas  <b>Tarea</b>  Realizar la tarea que se propone en la plataforma Moodle para la preparación de examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre (Solo sirve para preparar el examen, no cuenta como nota) pero es obligatorio su entrega.  <b>Instrumentos y procedimientos</b> <input type="checkbox"/> Entregar la tarea por la plataforma Moodle
2	Hardware y software	Tema 1: Equipos y arquitectura hardware Tema 2: Software y sistemas operativos	
3,4	Software para sistemas informáticos I,II	Tema 1: Procesadores de texto y presentaciones Tema 1: Hoja de cálculo Tema 2: Bases de datos	
5	Redes de ordenadores	Tema 1: Modelo OSI y protocolos	
6	Programación	Tema 1: Algoritmos y Lenguajes de Programación.	

**El alumno/a tiene que entregar las prácticas aquí descritas y realizar examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre**



	<b>INFORME PRUEBA EXTRAORDINARIA SEPTIEMBRE 2021</b>			
<b>PROFESORES:</b> Antonio Botella Gil	<b>Alumno/a</b> <b>González Ocaña, Antonio</b>	<b>MATERIA:</b> TIC I	<b>MODALIDAD:</b> OPTATIVA	<b>NIVEL:</b> 1º BPA
		<b>FECHA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>HORA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>GRUPO:</b>

El alumno/a no ha superado los objetivos y/o contenidos que a continuación se indican , por lo que puede presentarse a las pruebas Extraordinarias de la asignatura, conforme al presente informe:

<b>Temas</b>		<b>Contenidos no superados</b>	<b>Actividades de Recuperación e instrumentos y procedimientos a aplicar para la evaluación</b>
<b>Nº</b>	<b>Título</b>		
1	Hacia la Sociedad del Conocimiento	Tema 1: Impacto de las TIC Tema 2: Aplicaciones y áreas emergentes	<b>Actividad</b>  <input type="checkbox"/> Revisar los contenidos de los temas y apuntes subidos a la plataforma <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Realizar cuestionario de evaluación como repaso de los temas  <b>Tarea</b>  Realizar la tarea que se propone en la plataforma Moodle para la preparación de examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre (Solo sirve para preparar el examen, no cuenta como nota) pero es obligatorio su entrega.  <b>Instrumentos y procedimientos</b> <input type="checkbox"/> Entregar la tarea por la plataforma Moodle
2	Hardware y software	Tema 1: Equipos y arquitectura hardware Tema 2: Software y sistemas operativos	
3,4	Software para sistemas informáticos I,II	Tema 1: Procesadores de texto y presentaciones Tema 1: Hoja de cálculo Tema 2: Bases de datos	
5	Redes de ordenadores	Tema 1: Modelo OSI y protocolos	
6	Programación	Tema 1: Algoritmos y Lenguajes de Programación.	

**El alumno/a tiene que entregar las prácticas aquí descritas y realizar examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre**





	<b>INFORME PRUEBA EXTRAORDINARIA SEPTIEMBRE 2021</b>			
<b>PROFESORES:</b> Antonio Botella Gil	<b>Alumno/a</b> <b>Guerrero las Heras, Lucía</b>	<b>MATERIA:</b> TIC I	<b>MODALIDAD:</b> OPTATIVA	<b>NIVEL:</b> 1º BPA
		<b>FECHA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>HORA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>GRUPO:</b>

El alumno/a no ha superado los objetivos y/o contenidos que a continuación se indican , por lo que puede presentarse a las pruebas Extraordinarias de la asignatura, conforme al presente informe:

<b>Temas</b>		<b>Contenidos no superados</b>	<b>Actividades de Recuperación e instrumentos y procedimientos a aplicar para la evaluación</b>
<b>Nº</b>	<b>Título</b>		
1	Hacia la Sociedad del Conocimiento	Tema 1: Impacto de las TIC Tema 2: Aplicaciones y áreas emergentes	<b>Actividad</b>  <input type="checkbox"/> Revisar los contenidos de los temas y apuntes subidos a la plataforma <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Realizar cuestionario de evaluación como repaso de los temas  <b>Tarea</b>  Realizar la tarea que se propone en la plataforma Moodle para la preparación de examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre (Solo sirve para preparar el examen, no cuenta como nota) pero es obligatorio su entrega.  <b>Instrumentos y procedimientos</b> <input type="checkbox"/> Entregar la tarea por la plataforma Moodle
2	Hardware y software	Tema 1: Equipos y arquitectura hardware Tema 2: Software y sistemas operativos	
3,4	Software para sistemas informáticos I,II	Tema 1: Procesadores de texto y presentaciones Tema 1: Hoja de cálculo Tema 2: Bases de datos	
5	Redes de ordenadores	Tema 1: Modelo OSI y protocolos	
6	Programación	Tema 1: Algoritmos y Lenguajes de Programación.	



**El alumno/a tiene que entregar las prácticas aquí descritas y realizar examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre**

	<b>INFORME PRUEBA EXTRAORDINARIA SEPTIEMBRE 2021</b>			
<b>PROFESORES:</b> Antonio Botella Gil	<b>Alumno/a</b> <b>Limam Boumouzoune, Taleb Ahmed</b>	<b>MATERIA:</b> TIC I	<b>MODALIDAD:</b> OPTATIVA	<b>NIVEL:</b> 1º BPA
		<b>FECHA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>HORA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>GRUPO:</b>

El alumno/a no ha superado los objetivos y/o contenidos que a continuación se indican , por lo que puede presentarse a las pruebas Extraordinarias de la asignatura, conforme al presente informe:

<b>Temas</b>		<b>Contenidos no superados</b>	<b>Actividades de Recuperación e instrumentos y procedimientos a aplicar para la evaluación</b>
<b>Nº</b>	<b>Título</b>		
1	Hacia la Sociedad del Conocimiento	Tema 1: Impacto de las TIC Tema 2: Aplicaciones y áreas emergentes	<b>Actividad</b>  <input type="checkbox"/> Revisar los contenidos de los temas y apuntes subidos a la plataforma <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Realizar cuestionario de evaluación como repaso de los temas  <b>Tarea</b>  Realizar la tarea que se propone en la plataforma Moodle para la preparación de examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre (Solo sirve para preparar el examen, no cuenta como nota) pero es obligatorio su entrega.  <b>Instrumentos y procedimientos</b> <input type="checkbox"/> Entregar la tarea por la plataforma Moodle
2	Hardware y software	Tema 1: Equipos y arquitectura hardware Tema 2: Software y sistemas operativos	
3,4	Software para sistemas informáticos I,II	Tema 1: Procesadores de texto y presentaciones Tema 1: Hoja de cálculo Tema 2: Bases de datos	
5	Redes de ordenadores	Tema 1: Modelo OSI y protocolos	
6	Programación	Tema 1: Algoritmos y Lenguajes de Programación.	



**El alumno/a tiene que entregar las prácticas aquí descritas y realizar examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre**

		<b>INFORME PRUEBA EXTRAORDINARIA SEPTIEMBRE 2021</b>			
<b>PROFESORES:</b> Antonio Botella Gil		<b>Alumno/a</b> <b>Muñoz Martín, Francisco Javier</b>	<b>MATERIA:</b> TIC I	<b>MODALIDAD:</b> OPTATIVA	<b>NIVEL:</b> 1º BPA
			<b>FECHA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>HORA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>GRUPO:</b>

El alumno/a no ha superado los objetivos y/o contenidos que a continuación se indican , por lo que puede presentarse a las pruebas Extraordinarias de la asignatura, conforme al presente informe:

<b>Temas</b>		<b>Contenidos no superados</b>	<b>Actividades de Recuperación e instrumentos y procedimientos a aplicar para la evaluación</b>
<b>Nº</b>	<b>Título</b>		
1	Hacia la Sociedad del Conocimiento	Tema 1: Impacto de las TIC Tema 2: Aplicaciones y áreas emergentes	<b>Actividad</b>  <input type="checkbox"/> Revisar los contenidos de los temas y apuntes subidos a la plataforma <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Realizar cuestionario de evaluación como repaso de los temas  <b>Tarea</b>  Realizar la tarea que se propone en la plataforma Moodle para la preparación de examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre (Solo sirve para preparar el examen, no cuenta como nota) pero es obligatorio su entrega.  <b>Instrumentos y procedimientos</b> <input type="checkbox"/> Entregar la tarea por la plataforma Moodle
2	Hardware y software	Tema 1: Equipos y arquitectura hardware Tema 2: Software y sistemas operativos	
3,4	Software para sistemas informáticos I,II	Tema 1: Procesadores de texto y presentaciones Tema 1: Hoja de cálculo Tema 2: Bases de datos	
5	Redes de ordenadores	Tema 1: Modelo OSI y protocolos	
6	Programación	Tema 1: Algoritmos y Lenguajes de Programación.	



**El alumno/a tiene que entregar las prácticas aquí descritas y realizar examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre**

	<b>INFORME PRUEBA EXTRAORDINARIA SEPTIEMBRE 2021</b>			
<b>PROFESORES:</b> Antonio Botella Gil	<b>Alumno/a</b> <b>Navarro Vázquez, Rafael</b>	<b>MATERIA:</b> TIC I	<b>MODALIDAD:</b> OPTATIVA	<b>NIVEL:</b> 1º BPA
		<b>FECHA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>HORA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>GRUPO:</b>

El alumno/a no ha superado los objetivos y/o contenidos que a continuación se indican , por lo que puede presentarse a las pruebas Extraordinarias de la asignatura, conforme al presente informe:

<b>Temas</b>		<b>Contenidos no superados</b>	<b>Actividades de Recuperación e instrumentos y procedimientos a aplicar para la evaluación</b>
<b>Nº</b>	<b>Título</b>		
1	Hacia la Sociedad del Conocimiento	Tema 1: Impacto de las TIC Tema 2: Aplicaciones y áreas emergentes	<b>Actividad</b>  <input type="checkbox"/> Revisar los contenidos de los temas y apuntes subidos a la plataforma <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Realizar cuestionario de evaluación como repaso de los temas  <b>Tarea</b>  Realizar la tarea que se propone en la plataforma Moodle para la preparación de examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre (Solo sirve para preparar el examen, no cuenta como nota) pero es obligatorio su entrega.  <b>Instrumentos y procedimientos</b> <input type="checkbox"/> Entregar la tarea por la plataforma Moodle
2	Hardware y software	Tema 1: Equipos y arquitectura hardware Tema 2: Software y sistemas operativos	
3,4	Software para sistemas informáticos I,II	Tema 1: Procesadores de texto y presentaciones Tema 1: Hoja de cálculo Tema 2: Bases de datos	
5	Redes de ordenadores	Tema 1: Modelo OSI y protocolos	
6	Programación	Tema 1: Algoritmos y Lenguajes de Programación.	



**El alumno/a tiene que entregar las prácticas aquí descritas y realizar examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre**

	<b>INFORME PRUEBA EXTRAORDINARIA SEPTIEMBRE 2021</b>			
<b>PROFESORES:</b> Antonio Botella Gil	<b>Alumno/a</b> <b>Ortega Matamoros, Guzmán</b>	<b>MATERIA:</b> TIC I	<b>MODALIDAD:</b> OPTATIVA	<b>NIVEL:</b> 1º BPA
		<b>FECHA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>HORA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>GRUPO:</b>

El alumno/a no ha superado los objetivos y/o contenidos que a continuación se indican , por lo que puede presentarse a las pruebas Extraordinarias de la asignatura, conforme al presente informe:

<b>Temas</b>		<b>Contenidos no superados</b>	<b>Actividades de Recuperación e instrumentos y procedimientos a aplicar para la evaluación</b>
<b>Nº</b>	<b>Título</b>		
1	Hacia la Sociedad del Conocimiento	Tema 1: Impacto de las TIC Tema 2: Aplicaciones y áreas emergentes	<p><b>Actividad</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Revisar los contenidos de los temas y apuntes subidos a la plataforma <input type="checkbox"/></li> <li><input type="checkbox"/> Realizar cuestionario de evaluación como repaso de los temas</li> </ul> <p><b>Tarea</b></p> <p>Realizar la tarea que se propone en la plataforma Moodle para la preparación de examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre (Solo sirve para preparar el examen, no cuenta como nota) pero es obligatorio su entrega.</p> <p><b>Instrumentos y procedimientos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Entregar la tarea por la plataforma Moodle</li> </ul>
2	Hardware y software	Tema 1: Equipos y arquitectura hardware Tema 2: Software y sistemas operativos	
3,4	Software para sistemas informáticos I,II	Tema 1: Procesadores de texto y presentaciones Tema 1: Hoja de cálculo Tema 2: Bases de datos	
5	Redes de ordenadores	Tema 1: Modelo OSI y protocolos	
6	Programación	Tema 1: Algoritmos y Lenguajes de Programación.	



**El alumno/a tiene que entregar las prácticas aquí descritas y realizar examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre**

	<b>INFORME PRUEBA EXTRAORDINARIA SEPTIEMBRE 2021</b>			
<b>PROFESORES:</b> Antonio Botella Gil	<b>Alumno/a</b> <b>Pérez Cascos, Sara</b>	<b>MATERIA:</b> TIC I	<b>MODALIDAD:</b> OPTATIVA	<b>NIVEL:</b> 1º BPA
		<b>FECHA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>HORA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>GRUPO:</b>

El alumno/a no ha superado los objetivos y/o contenidos que a continuación se indican , por lo que puede presentarse a las pruebas Extraordinarias de la asignatura, conforme al presente informe:

<b>Temas</b>		<b>Contenidos no superados</b>	<b>Actividades de Recuperación e instrumentos y procedimientos a aplicar para la evaluación</b>
<b>Nº</b>	<b>Título</b>		
1	Hacia la Sociedad del Conocimiento	Tema 1: Impacto de las TIC Tema 2: Aplicaciones y áreas emergentes	<b>Actividad</b>  <input type="checkbox"/> Revisar los contenidos de los temas y apuntes subidos a la plataforma <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Realizar cuestionario de evaluación como repaso de los temas  <b>Tarea</b>  Realizar la tarea que se propone en la plataforma Moodle para la preparación de examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre (Solo sirve para preparar el examen, no cuenta como nota) pero es obligatorio su entrega.  <b>Instrumentos y procedimientos</b> <input type="checkbox"/> Entregar la tarea por la plataforma Moodle
2	Hardware y software	Tema 1: Equipos y arquitectura hardware Tema 2: Software y sistemas operativos	
3,4	Software para sistemas informáticos I,II	Tema 1: Procesadores de texto y presentaciones Tema 1: Hoja de cálculo Tema 2: Bases de datos	
5	Redes de ordenadores	Tema 1: Modelo OSI y protocolos	
6	Programación	Tema 1: Algoritmos y Lenguajes de Programación.	



**El alumno/a tiene que entregar las prácticas aquí descritas y realizar examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre**

	<b>INFORME PRUEBA EXTRAORDINARIA SEPTIEMBRE 2021</b>			
<b>PROFESORES:</b> Antonio Botella Gil	<b>Alumno/a</b> <b>Puntada Pacheco, Irene</b>	<b>MATERIA:</b> TIC I	<b>MODALIDAD:</b> OPTATIVA	<b>NIVEL:</b> 1º BPA
		<b>FECHA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>HORA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>GRUPO:</b>

El alumno/a no ha superado los objetivos y/o contenidos que a continuación se indican , por lo que puede presentarse a las pruebas Extraordinarias de la asignatura, conforme al presente informe:

<b>Temas</b>		<b>Contenidos no superados</b>	<b>Actividades de Recuperación e instrumentos y procedimientos a aplicar para la evaluación</b>
<b>Nº</b>	<b>Título</b>		
1	Hacia la Sociedad del Conocimiento	Tema 1: Impacto de las TIC Tema 2: Aplicaciones y áreas emergentes	<p><b>Actividad</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Revisar los contenidos de los temas y apuntes subidos a la plataforma <input type="checkbox"/></li> <li><input type="checkbox"/> Realizar cuestionario de evaluación como repaso de los temas</li> </ul> <p><b>Tarea</b></p> <p>Realizar la tarea que se propone en la plataforma Moodle para la preparación de examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre (Solo sirve para preparar el examen, no cuenta como nota) pero es obligatorio su entrega.</p> <p><b>Instrumentos y procedimientos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Entregar la tarea por la plataforma Moodle</li> </ul>
2	Hardware y software	Tema 1: Equipos y arquitectura hardware Tema 2: Software y sistemas operativos	
3,4	Software para sistemas informáticos I,II	Tema 1: Procesadores de texto y presentaciones Tema 1: Hoja de cálculo Tema 2: Bases de datos	
5	Redes de ordenadores	Tema 1: Modelo OSI y protocolos	
6	Programación	Tema 1: Algoritmos y Lenguajes de Programación.	

**El alumno/a tiene que entregar las prácticas aquí descritas y realizar examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre**



		<b>INFORME PRUEBA EXTRAORDINARIA SEPTIEMBRE 2021</b>			
<b>PROFESORES:</b> Antonio Botella Gil		<b>Alumno/a</b> <b>Sánchez Fernández, Ana Rosa</b>	<b>MATERIA:</b> TIC I	<b>MODALIDAD:</b> OPTATIVA	<b>NIVEL:</b> 1º BPA
			<b>FECHA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>HORA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>GRUPO:</b>

El alumno/a no ha superado los objetivos y/o contenidos que a continuación se indican , por lo que puede presentarse a las pruebas Extraordinarias de la asignatura, conforme al presente informe:

<b>Temas</b>		<b>Contenidos no superados</b>	<b>Actividades de Recuperación e instrumentos y procedimientos a aplicar para la evaluación</b>
<b>Nº</b>	<b>Título</b>		
1	Hacia la Sociedad del Conocimiento	Tema 1: Impacto de las TIC Tema 2: Aplicaciones y áreas emergentes	<b>Actividad</b>  <input type="checkbox"/> Revisar los contenidos de los temas y apuntes subidos a la plataforma <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Realizar cuestionario de evaluación como repaso de los temas  <b>Tarea</b>  Realizar la tarea que se propone en la plataforma Moodle para la preparación de examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre (Solo sirve para preparar el examen, no cuenta como nota) pero es obligatorio su entrega.  <b>Instrumentos y procedimientos</b> <input type="checkbox"/> Entregar la tarea por la plataforma Moodle
2	Hardware y software	Tema 1: Equipos y arquitectura hardware Tema 2: Software y sistemas operativos	
3,4	Software para sistemas informáticos I,II	Tema 1: Procesadores de texto y presentaciones Tema 1: Hoja de cálculo Tema 2: Bases de datos	
5	Redes de ordenadores	Tema 1: Modelo OSI y protocolos	
6	Programación	Tema 1: Algoritmos y Lenguajes de Programación.	

**El alumno/a tiene que entregar las prácticas aquí descritas y realizar examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre**





	<b>INFORME PRUEBA EXTRAORDINARIA SEPTIEMBRE 2021</b>			
<b>PROFESORES:</b> Antonio Botella Gil	<b>Alumno/a</b> <b>Sánchez Liñán, Ángel</b>	<b>MATERIA:</b> TIC I	<b>MODALIDAD:</b> OPTATIVA	<b>NIVEL:</b> 1º BPA
		<b>FECHA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>HORA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>GRUPO:</b>

El alumno/a no ha superado los objetivos y/o contenidos que a continuación se indican , por lo que puede presentarse a las pruebas Extraordinarias de la asignatura, conforme al presente informe:

<b>Temas</b>		<b>Contenidos no superados</b>	<b>Actividades de Recuperación e instrumentos y procedimientos a aplicar para la evaluación</b>
<b>Nº</b>	<b>Título</b>		
1	Hacia la Sociedad del Conocimiento	Tema 1: Impacto de las TIC Tema 2: Aplicaciones y áreas emergentes	<b>Actividad</b>  <input type="checkbox"/> Revisar los contenidos de los temas y apuntes subidos a la plataforma <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Realizar cuestionario de evaluación como repaso de los temas  <b>Tarea</b>  Realizar la tarea que se propone en la plataforma Moodle para la preparación de examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre (Solo sirve para preparar el examen, no cuenta como nota) pero es obligatorio su entrega.  <b>Instrumentos y procedimientos</b> <input type="checkbox"/> Entregar la tarea por la plataforma Moodle
2	Hardware y software	Tema 1: Equipos y arquitectura hardware Tema 2: Software y sistemas operativos	
3,4	Software para sistemas informáticos I,II	Tema 1: Procesadores de texto y presentaciones Tema 1: Hoja de cálculo Tema 2: Bases de datos	
5	Redes de ordenadores	Tema 1: Modelo OSI y protocolos	
6	Programación	Tema 1: Algoritmos y Lenguajes de Programación.	

**El alumno/a tiene que entregar las prácticas aquí descritas y realizar examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre**

	<b>INFORME PRUEBA EXTRAORDINARIA SEPTIEMBRE 2021</b>			
<b>PROFESORES:</b> Antonio Botella Gil	<b>Alumno/a</b> <b>Terrón Márquez, Manuel</b>	<b>MATERIA:</b> TIC I	<b>MODALIDAD:</b> OPTATIVA	<b>NIVEL:</b> 1º BPA
		<b>FECHA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>HORA DE EXAMEN:</b> Mirar en la página web del Centro	<b>GRUPO:</b>

El alumno/a no ha superado los objetivos y/o contenidos que a continuación se indican , por lo que puede presentarse a las pruebas Extraordinarias de la asignatura, conforme al presente informe:

<b>Temas</b>		<b>Contenidos no superados</b>	<b>Actividades de Recuperación e instrumentos y procedimientos a aplicar para la evaluación</b>
<b>Nº</b>	<b>Título</b>		
1	Hacia la Sociedad del Conocimiento	Tema 1: Impacto de las TIC Tema 2: Aplicaciones y áreas emergentes	<b>Actividad</b>  <input type="checkbox"/> Revisar los contenidos de los temas y apuntes subidos a la plataforma <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Realizar cuestionario de evaluación como repaso de los temas  <b>Tarea</b>  Realizar la tarea que se propone en la plataforma Moodle para la preparación de examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre (Solo sirve para preparar el examen, no cuenta como nota) pero es obligatorio su entrega.  <b>Instrumentos y procedimientos</b> <input type="checkbox"/> Entregar la tarea por la plataforma Moodle
2	Hardware y software	Tema 1: Equipos y arquitectura hardware Tema 2: Software y sistemas operativos	
3,4	Software para sistemas informáticos I,II	Tema 1: Procesadores de texto y presentaciones Tema 1: Hoja de cálculo Tema 2: Bases de datos	
5	Redes de ordenadores	Tema 1: Modelo OSI y protocolos	
6	Programación	Tema 1: Algoritmos y Lenguajes de Programación.	

**El alumno/a tiene que entregar las prácticas aquí descritas y realizar examen que será presencial y teórico/práctico de tipo cuestionario en Septiembre**





## INFORME PRUEBA EXTRAORDINARIA SEPTIEMBRE



<b>PROFESORADO:</b> Mariano Conde Caballero Cayetano Borja Carrillo Juan José Ruiz Rivero	<b>ALUMNO/A:</b> Matiuchova, Iliana	<b>MATERIA:</b> TIC	<b>MODALIDAD:</b> OPTATIVA	<b>NIVEL:</b> 1º BACHILLERATO
		<b>FECHA DE EXAMEN:</b> Mirar en la web del centro	<b>HORA DE EXAMEN:</b> Mirar en la web del centro	<b>GRUPO:</b> BCT
		El examen consiste en la defensa presencial de alguno de los proyectos pendientes (a elección del profesorado) que debe ser entregado el mismo día del examen. Por tanto, el alumnado debe traer consigo todos los proyectos pendientes. Los proyectos aprobados a lo largo del curso no es necesario repetirlos.		

El alumno/a no ha superado los objetivos y/o contenidos que a continuación se indican, por lo que puede presentarse a las pruebas Extraordinarias de la asignatura, conforme al presente informe:

<b>Bloques a recuperar</b>	<b>Contenidos no superados</b>	<b>Actividades de Recuperación e instrumentos y procedimientos a aplicar para la evaluación</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Bloque III</b></li> </ul> <b>Software para sistemas informáticos.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Procesadores de texto.</li> <li>➤ Hojas de cálculo.</li> <li>➤ Presentaciones multimedia.</li> <li>➤ Edición de imágenes, sonido y vídeo.</li> <li>➤ Uso de diferentes software para la creación de productos digitales</li> </ul> <p><b>Proyectos pendientes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Proyecto III.</b> Profesionales de la Sociedad de la Información y conocimiento</li> </ul>	<p style="text-align: center;"><b>Actividades</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Repetir el Proyecto III donde tendrás que elegir un producto digital (puede ser una revista, un recurso educativo, un video, un stop-motion, un museo virtual, diseño 3D,...)</li> <li>➤ Añadir al portfolio una página para este proyecto con el enlace a tu producto con una breve descripción de la herramienta que has utilizado para desarrollarlo y las ventajas o inconvenientes que has tenido a la hora de utilizar la herramienta o diseñar tu producto.</li> </ul> <p><b>Instrumentos y procedimientos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Entrega del producto digital.</li> </ul>

● **Bloque IV**  
**Programación**

- Lenguajes de programación.
- Reutilización de código.
- Interfaz gráfico de usuario.
- Entorno de desarrollo integrado.
- Programación orientada a eventos.

**Proyectos pendientes:**

- **Proyecto IV.** Diseño e Implementación de juegos

**Actividades**

- Repetir el Proyecto IV donde tendrás que diseñar un juego (puede ser con Scratch, APP Inventor, o cualquier programa de diseño de juegos).
- Crear un documento para este proyecto con el enlace a tu juego con una breve descripción de la herramienta que has utilizado.
- Añadir al documento un manual del juego realizado.

**Instrumentos y procedimientos**

- Entrega del juego.

***El alumno/a tiene que entregar los proyectos y actividades aquí descritos en un pendrive o en la nube para entregárselo al profesor el día del examen.  
El alumno/a debe realizar la defensa presencial de uno de los proyectos que el profesor le indique el día del examen.***



## INFORME PRUEBA EXTRAORDINARIA SEPTIEMBRE



<b>PROFESORADO:</b> Mariano Conde Caballero Cayetano Borja Carrillo Juan José Ruiz Rivero	<b>ALUMNO/A:</b> Matiuchova, Mira	<b>MATERIA:</b> TIC	<b>MODALIDAD:</b> OPTATIVA	<b>NIVEL:</b> 1º BACHILLERATO
		<b>FECHA DE EXAMEN:</b> Mirar en la web del centro	<b>HORA DE EXAMEN:</b> Mirar en la web del centro	<b>GRUPO:</b> BCT
		El examen consiste en la defensa presencial de alguno de los proyectos pendientes (a elección del profesorado) que debe ser entregado el mismo día del examen. Por tanto, el alumnado debe traer consigo todos los proyectos pendientes. Los proyectos aprobados a lo largo del curso no es necesario repetirlos.		

El alumno/a no ha superado los objetivos y/o contenidos que a continuación se indican, por lo que puede presentarse a las pruebas Extraordinarias de la asignatura, conforme al presente informe:

<i><b>Bloques a recuperar</b></i>	<i><b>Contenidos no superados</b></i>	<i><b>Actividades de Recuperación e instrumentos y procedimientos a aplicar para la evaluación</b></i>
<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Bloque III</b></li> <li><b>Software para sistemas informáticos.</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Procesadores de texto.</li> <li>➤ Hojas de cálculo.</li> <li>➤ Presentaciones multimedia.</li> <li>➤ Edición de imágenes, sonido y vídeo.</li> <li>➤ Uso de diferentes software para la creación de productos digitales</li> </ul> <p style="text-align: center;"><b>Proyectos pendientes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Proyecto III.</b> Profesionales de la Sociedad de la Información y conocimiento</li> </ul>	<p><b>Actividades</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Repetir el Proyecto III donde tendrás que elegir un producto digital (puede ser una revista, un recurso educativo, un video, un stop-motion, un museo virtual, diseño 3D,...)</li> <li>➤ Añadir al portfolio una página para este proyecto con el enlace a tu producto con una breve descripción de la herramienta que has utilizado para desarrollarlo y las ventajas o inconvenientes que has tenido a la hora de utilizar la herramienta o diseñar tu producto.</li> </ul> <p><b>Instrumentos y procedimientos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Entrega del producto digital.</li> </ul>

● **Bloque IV**  
**Programación**

- Lenguajes de programación.
- Reutilización de código.
- Interfaz gráfico de usuario.
- Entorno de desarrollo integrado.
- Programación orientada a eventos.

**Proyectos pendientes:**

- **Proyecto IV.** Diseño e Implementación de juegos

**Actividades**

- Repetir el Proyecto IV donde tendrás que diseñar un juego (puede ser con Scratch, APP Inventor, o cualquier programa de diseño de juegos).
- Crear un documento para este proyecto con el enlace a tu juego con una breve descripción de la herramienta que has utilizado.
- Añadir al documento un manual del juego realizado.

**Instrumentos y procedimientos**

- Entrega del juego.

***El alumno/a tiene que entregar los proyectos y actividades aquí descritos en un pendrive o en la nube para entregárselo al profesor el día del examen.  
El alumno/a debe realizar la defensa presencial de uno de los proyectos que el profesor le indique el día del examen.***



## INFORME PRUEBA EXTRAORDINARIA SEPTIEMBRE



<b>PROFESORADO:</b> Mariano Conde Caballero Cayetano Borja Carrillo Juan José Ruiz Rivero	<b>ALUMNO/A:</b> Nguyen Khac, Andung	<b>MATERIA:</b> TIC	<b>MODALIDAD:</b> OPTATIVA	<b>NIVEL:</b> 1º BACHILLERATO
		<b>FECHA DE EXAMEN:</b> Mirar en la web del centro	<b>HORA DE EXAMEN:</b> Mirar en la web del centro	<b>GRUPO:</b> BCT
		El examen consiste en la defensa presencial de alguno de los proyectos pendientes (a elección del profesorado) que debe ser entregado el mismo día del examen. Por tanto, el alumnado debe traer consigo todos los proyectos pendientes. Los proyectos aprobados a lo largo del curso no es necesario repetirlos.		

El alumno/a no ha superado los objetivos y/o contenidos que a continuación se indican, por lo que puede presentarse a las pruebas Extraordinarias de la asignatura, conforme al presente informe:

<b>Bloques a recuperar</b>	<b>Contenidos no superados</b>	<b>Actividades de Recuperación e instrumentos y procedimientos a aplicar para la evaluación</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Bloque III</b></li> <li><b>Software para sistemas informáticos.</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Procesadores de texto.</li> <li>➤ Hojas de cálculo.</li> <li>➤ Presentaciones multimedia.</li> <li>➤ Edición de imágenes, sonido y vídeo.</li> <li>➤ Uso de diferentes software para la creación de productos digitales</li> </ul> <p style="margin-left: 20px;"><b>Proyectos pendientes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Proyecto III.</b> Profesiones de la Sociedad de la Información y conocimiento</li> </ul>	<p><b>Actividades</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Repetir el Proyecto III donde tendrás que elegir un producto digital (puede ser una revista, un recurso educativo, un video, un stop-motion, un museo virtual, diseño 3D,...)</li> <li>➤ Añadir al portfolio una página para este proyecto con el enlace a tu producto con una breve descripción de la herramienta que has utilizado para desarrollarlo y las ventajas o inconvenientes que has tenido a la hora de utilizar la herramienta o diseñar tu producto.</li> </ul> <p><b>Instrumentos y procedimientos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Entrega del producto digital.</li> </ul>



● **Bloque IV**  
**Programación**

- Lenguajes de programación.
- Reutilización de código.
- Interfaz gráfico de usuario.
- Entorno de desarrollo integrado.
- Programación orientada a eventos.

**Proyectos pendientes:**

- **Proyecto IV.** Diseño e Implementación de juegos

**Actividades**

- Repetir el Proyecto IV donde tendrás que diseñar un juego (puede ser con Scratch, APP Inventor, o cualquier programa de diseño de juegos).
- Crear un documento para este proyecto con el enlace a tu juego con una breve descripción de la herramienta que has utilizado.
- Añadir al documento un manual del juego realizado.

**Instrumentos y procedimientos**

- Entrega del juego.

***El alumno/a tiene que entregar los proyectos y actividades aquí descritos en un pendrive o en la nube para entregárselo al profesor el día del examen.  
El alumno/a debe realizar la defensa presencial de uno de los proyectos que el profesor le indique el día del examen.***



## INFORME PRUEBA EXTRAORDINARIA SEPTIEMBRE



<b>PROFESORADO:</b> Mariano Conde Caballero Cayetano Borja Carrillo Juan José Ruiz Rivero	<b>ALUMNO/A:</b> Asunción Cruz, María del Mar	<b>MATERIA:</b> TIC	<b>MODALIDAD:</b> OPTATIVA	<b>NIVEL:</b> 1º BACHILLERATO
		<b>FECHA DE EXAMEN:</b> Mirar en la web del centro	<b>HORA DE EXAMEN:</b> Mirar en la web del centro	<b>GRUPO:</b> BCT
		El examen consiste en la defensa presencial de alguno de los proyectos pendientes (a elección del profesorado) que debe ser entregado el mismo día del examen. Por tanto, el alumnado debe traer consigo todos los proyectos pendientes. Los proyectos aprobados a lo largo del curso no es necesario repetirlos.		

El alumno/a no ha superado los objetivos y/o contenidos que a continuación se indican, por lo que puede presentarse a las pruebas Extraordinarias de la asignatura, conforme al presente informe:

<i><b>Bloques a recuperar</b></i>	<i><b>Contenidos no superados</b></i>	<i><b>Actividades de Recuperación e instrumentos y procedimientos a aplicar para la evaluación</b></i>
<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Bloque I</b></li> <li><b>La Sociedad de la información y el ordenador.</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ La Sociedad de la Información y la Sociedad del Conocimiento.</li> <li>➤ Impacto de las tecnologías de la información y comunicación: aspectos positivos y negativos.</li> <li>➤ Ejemplos y exponentes: las redes sociales, el comercio electrónico, la publicidad en Internet, la creatividad digital, protección de datos, etc.</li> <li>➤ Nuevos sectores laborales.</li> <li>➤ Áreas emergentes</li> </ul> <p style="text-align: center;"><b>Proyectos pendientes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Proyecto I.</b> Sociedad de la Información y Sociedad del Conocimiento</li> </ul>	<p><b>Actividades</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Repetir el <b>Proyecto I</b> seleccionando uno de los temas que viene en la descripción de la tarea.</li> </ul> <p><b>Instrumentos y procedimientos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Entrega de un documento realizado en un procesador de textos cumpliendo con los requisitos mínimos establecidos en el proyecto.</li> </ul>

<p>● <b>Bloque II</b> <b>Arquitectura de ordenadores.</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Hardware y Software.</li> <li>➤ Componentes de un ordenador.</li> <li>➤ Periféricos.</li> <li>➤ Sistemas operativos.</li> <li>➤ Software de aplicación.</li> </ul>	<p><b>Actividades</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Revisar los contenidos sobre el tema para entender los conceptos.</li> <li>➤ Repetir el Proyecto II donde tendrás que elegir un modelo de computadora y para qué se va a diseñar.</li> <li>➤ Crear un documento con el enlace al proyecto II explicando en qué se basa y por qué has elegido ese modelo de computadora. Haz tu propia autoevaluación sobre el mismo.</li> </ul>
---	---	--

<p>● <b>Bloque III</b> <b>Software para sistemas informáticos.</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Procesadores de texto.</li> <li>➤ Hojas de cálculo.</li> <li>➤ Presentaciones multimedia.</li> <li>➤ Edición de imágenes, sonido y vídeo.</li> <li>➤ Uso de diferentes software para la creación de productos digitales</li> </ul> <p><b>Proyectos pendientes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Proyecto III.</b> Profesionales de la Sociedad de la Información y conocimiento</li> </ul>	<p><b>Actividades</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Repetir el Proyecto III donde tendrás que elegir un producto digital (puede ser una revista, un recurso educativo, un video, un stop-motion, un museo virtual, diseño 3D,...)</li> <li>➤ Añadir al portfolio una página para este proyecto con el enlace a tu producto con una breve descripción de la herramienta que has utilizado para desarrollarlo y las ventajas o inconvenientes que has tenido a la hora de utilizar la herramienta o diseñar tu producto.</li> </ul> <p><b>Instrumentos y procedimientos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Entrega del producto digital.</li> </ul>
--	--	--

<p>● <b>Bloque IV</b> <b>Programación</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Lenguajes de programación.</li> <li>➤ Reutilización de código.</li> <li>➤ Interfaz gráfico de usuario.</li> <li>➤ Entorno de desarrollo integrado.</li> <li>➤ Programación orientada a eventos.</li> </ul> <p><b>Proyectos pendientes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Proyecto IV.</b> Diseño e Implementación de juegos</li> </ul>	<p><b>Actividades</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Repetir el Proyecto IV donde tendrás que diseñar un juego (puede ser con Scratch, APP Inventor, o cualquier programa de diseño de juegos).</li> <li>➤ Crear un documento para este proyecto con el enlace a tu juego con una breve descripción de la herramienta que has utilizado.</li> <li>➤ Añadir al documento un manual del juego realizado.</li> </ul> <p><b>Instrumentos y procedimientos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Entrega del juego.</li> </ul>
---	---	--

**El alumno/a tiene que entregar los proyectos y actividades aquí descritos en un pendrive o en la nube para entregárselo al profesor el día del examen. El alumno/a debe realizar la defensa presencial de uno de los proyectos que el profesor le indique el día del examen.**



## INFORME PRUEBA EXTRAORDINARIA SEPTIEMBRE



<b>PROFESORES:</b> Mariano Conde Caballero Cayetano Borja Carrillo Juan José Ruiz Rivero	<b>ALUMNO/A:</b> María Teresa Jesús López Dumbrava	<b>MATERIA:</b> TIC	<b>MODALIDAD:</b> OPTATIVA	<b>NIVEL:</b> 1º BACHILLERATO
		<b>FECHA DE EXAMEN:</b> Mirar en la web del centro	<b>HORA DE EXAMEN:</b> Mirar en la web del centro	<b>GRUPO:</b> BS
		El examen consiste en la defensa presencial de alguno de los proyectos pendientes (a elección del profesorado) que debe ser entregado el mismo día del examen. Por tanto, el alumnado debe traer consigo todos los proyectos pendientes. Los proyectos aprobados a lo largo del curso no es necesario repetirlos.		

El alumno/a no ha superado los objetivos y/o contenidos que a continuación se indican, por lo que puede presentarse a las pruebas Extraordinarias de la asignatura, conforme al presente informe:

<b>Bloques a recuperar</b>	<b>Contenidos no superados</b>	<b>Actividades de Recuperación e instrumentos y procedimientos a aplicar para la evaluación</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Bloque I</b></li> <li><b>La Sociedad de la información y el ordenador.</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ La Sociedad de la Información y la Sociedad del Conocimiento.</li> <li>➤ Impacto de las tecnologías de la información y comunicación: aspectos positivos y negativos.</li> <li>➤ Ejemplos y exponentes: las redes sociales, el comercio electrónico, la publicidad en Internet, la creatividad digital, protección de datos, etc.</li> <li>➤ Nuevos sectores laborales.</li> <li>➤ Áreas emergentes</li> </ul> <p style="text-align: center;"><b>Proyectos pendientes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Proyecto I.</b> Sociedad de la Información y Sociedad del Conocimiento</li> </ul>	<p><b>Actividades</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Repetir el <b>Proyecto I</b> seleccionando uno de los temas que viene en la descripción de la tarea.</li> </ul> <p><b>Instrumentos y procedimientos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Entrega de un documento realizado en un procesador de textos cumpliendo con los requisitos mínimos establecidos en el proyecto.</li> </ul>

<p>● <b>Bloque II</b> <b>Arquitectura de ordenadores.</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Hardware y Software.</li> <li>➤ Componentes de un ordenador.</li> <li>➤ Periféricos.</li> <li>➤ Sistemas operativos.</li> <li>➤ Software de aplicación.</li> </ul> <p><b>Proyectos pendientes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Proyecto II.</b> Creación de un ordenador clónico de uso Específico</li> </ul>	<p><b>Actividades</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Revisar los contenidos sobre el tema para entender los conceptos.</li> <li>➤ Repetir el Proyecto II donde tendrás que elegir un modelo de computadora y para qué se va a diseñar.</li> <li>➤ Crear un documento con el enlace al proyecto II explicando en qué se basa y por qué has elegido ese modelo de computadora. Haz tu propia autoevaluación sobre el mismo.</li> </ul> <p><b>Instrumentos y procedimientos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Entrega de una presentación realizada con alguna herramienta.</li> <li>➤ Entrega de la hoja de cálculo con el presupuesto y cuadro de amortización sobre el ordenador seleccionado.</li> </ul>
---	--	--

<p>● <b>Bloque III</b> <b>Software para sistemas informáticos.</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Procesadores de texto.</li> <li>➤ Hojas de cálculo.</li> <li>➤ Presentaciones multimedia.</li> <li>➤ Edición de imágenes, sonido y vídeo.</li> <li>➤ Uso de diferentes software para la creación de productos digitales</li> </ul> <p><b>Proyectos pendientes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Proyecto III.</b> Profesionales de la Sociedad de la Información y conocimiento</li> </ul>	<p><b>Actividades</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Repetir el Proyecto III donde tendrás que elegir un producto digital (puede ser una revista, un recurso educativo, un video, un stop-motion, un museo virtual, diseño 3D,...)</li> <li>➤ Añadir al portfolio una página para este proyecto con el enlace a tu producto con una breve descripción de la herramienta que has utilizado para desarrollarlo y las ventajas o inconvenientes que has tenido a la hora de utilizar la herramienta o diseñar tu producto.</li> </ul> <p><b>Instrumentos y procedimientos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Entrega del producto digital.</li> </ul>
--	--	--

<p>● <b>Bloque IV</b> <b>Programación</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Lenguajes de programación.</li> <li>➤ Reutilización de código.</li> <li>➤ Interfaz gráfico de usuario.</li> <li>➤ Entorno de desarrollo integrado.</li> <li>➤ Programación orientada a eventos.</li> </ul> <p><b>Proyectos pendientes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Proyecto IV.</b> Diseño e Implementación de juegos</li> </ul>	<p><b>Actividades</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Repetir el Proyecto IV donde tendrás que diseñar un juego (puede ser con Scratch, APP Inventor, o cualquier programa de diseño de juegos).</li> <li>➤ Crear un documento para este proyecto con el enlace a tu juego con una breve descripción de la herramienta que has utilizado.</li> <li>➤ Añadir al documento un manual del juego realizado.</li> </ul> <p><b>Instrumentos y procedimientos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Entrega del juego.</li> </ul>
---	---	--

**El alumno/a tiene que entregar los proyectos y actividades aquí descritos en un pendrive o en la nube para entregárselo al profesor el día del examen.  
El alumno/a debe realizar la defensa presencial de uno de los proyectos que el profesor le indique el día del examen.**



## INFORME PRUEBA EXTRAORDINARIA SEPTIEMBRE



<b>PROFESORES:</b> Mariano Conde Caballero Cayetano Borja Carrillo Juan José Ruiz Rivero	<b>ALUMNO/A:</b> Antonio Infantes Alarcón	<b>MATERIA:</b> TIC	<b>MODALIDAD:</b> OPTATIVA	<b>NIVEL:</b> 1º BACHILLERATO
		<b>FECHA DE EXAMEN:</b> Mirar en la web del centro	<b>HORA DE EXAMEN:</b> Mirar en la web del centro	<b>GRUPO:</b> BS
		El examen consiste en la defensa presencial de alguno de los proyectos pendientes (a elección del profesorado) que debe ser entregado el mismo día del examen. Por tanto, el alumnado debe traer consigo todos los proyectos pendientes. Los proyectos aprobados a lo largo del curso no es necesario repetirlos.		

El alumno/a no ha superado los objetivos y/o contenidos que a continuación se indican, por lo que puede presentarse a las pruebas Extraordinarias de la asignatura, conforme al presente informe:

<i><b>Bloques a recuperar</b></i>	<i><b>Contenidos no superados</b></i>	<i><b>Actividades de Recuperación e instrumentos y procedimientos a aplicar para la evaluación</b></i>
<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Bloque II</b></li> <li><b>Arquitectura de ordenadores.</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Hardware y Software.</li> <li>➤ Componentes de un ordenador.</li> <li>➤ Periféricos.</li> <li>➤ Sistemas operativos.</li> <li>➤ Software de aplicación.</li> </ul> <p><b>Proyectos pendientes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Proyecto II.</b> Creación de un ordenador clónico de uso Específico</li> </ul>	<p><b>Actividades</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Revisar los contenidos sobre el tema para entender los conceptos.</li> <li>➤ Repetir el Proyecto II donde tendrás que elegir un modelo de computadora y para qué se va a diseñar.</li> <li>➤ Crear un documento con el enlace al proyecto II explicando en qué se basa y por qué has elegido ese modelo de computadora. Haz tu propia autoevaluación sobre el mismo.</li> </ul> <p><b>Instrumentos y procedimientos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Entrega de una presentación realizada con alguna herramienta.</li> <li>➤ Entrega de la hoja de cálculo con el presupuesto y cuadro de amortización sobre el ordenador seleccionado.</li> </ul>

<p>● <b>Bloque III</b> <b>Software para sistemas informáticos.</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Procesadores de texto.</li> <li>➤ Hojas de cálculo.</li> <li>➤ Presentaciones multimedia.</li> <li>➤ Edición de imágenes, sonido y vídeo.</li> <li>➤ Uso de diferentes software para la creación de productos digitales</li> </ul> <p><b>Proyectos pendientes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Proyecto III.</b> Profesionales de la Sociedad de la Información y conocimiento</li> </ul>	<p><b>Actividades</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Repetir el Proyecto III donde tendrás que elegir un producto digital (puede ser una revista, un recurso educativo, un video, un stop-motion, un museo virtual, diseño 3D,...)</li> <li>➤ Añadir al portfolio una página para este proyecto con el enlace a tu producto con una breve descripción de la herramienta que has utilizado para desarrollarlo y las ventajas o inconvenientes que has tenido a la hora de utilizar la herramienta o diseñar tu producto.</li> </ul> <p><b>Instrumentos y procedimientos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Entrega del producto digital.</li> </ul>
<p>● <b>Bloque IV</b> <b>Programación</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Lenguajes de programación.</li> <li>➤ Reutilización de código.</li> <li>➤ Interfaz gráfico de usuario.</li> <li>➤ Entorno de desarrollo integrado.</li> <li>➤ Programación orientada a eventos.</li> </ul> <p><b>Proyectos pendientes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Proyecto IV.</b> Diseño e Implementación de juegos</li> </ul>	<p><b>Actividades</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Repetir el Proyecto IV donde tendrás que diseñar un juego (puede ser con Scratch, APP Inventor, o cualquier programa de diseño de juegos).</li> <li>➤ Crear un documento para este proyecto con el enlace a tu juego con una breve descripción de la herramienta que has utilizado.</li> <li>➤ Añadir al documento un manual del juego realizado.</li> </ul> <p><b>Instrumentos y procedimientos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Entrega del juego.</li> </ul>
<p><b><i>El alumno/a tiene que entregar los proyectos y actividades aquí descritos en un pendrive o en la nube para entregárselo al profesor el día del examen. El alumno/a debe realizar la defensa presencial de uno de los proyectos que el profesor le indique el día del examen.</i></b></p>		



## INFORME PRUEBA EXTRAORDINARIA SEPTIEMBRE



<b>PROFESORES:</b> Mariano Conde Caballero Cayetano Borja Carrillo Juan José Ruiz Rivero	<b>ALUMNO/A:</b> Javier Mingolla Martínez	<b>MATERIA:</b> TIC	<b>MODALIDAD:</b> OPTATIVA	<b>NIVEL:</b> 1º BACHILLERATO
		<b>FECHA DE EXAMEN:</b> Mirar en la web del centro	<b>HORA DE EXAMEN:</b> Mirar en la web del centro	<b>GRUPO:</b> BS
		El examen consiste en la defensa presencial de alguno de los proyectos pendientes (a elección del profesorado) que debe ser entregado el mismo día del examen. Por tanto, el alumnado debe traer consigo todos los proyectos pendientes. Los proyectos aprobados a lo largo del curso no es necesario repetirlos.		

El alumno/a no ha superado los objetivos y/o contenidos que a continuación se indican, por lo que puede presentarse a las pruebas Extraordinarias de la asignatura, conforme al presente informe:

<b>Bloques a recuperar</b>	<b>Contenidos no superados</b>	<b>Actividades de Recuperación e instrumentos y procedimientos a aplicar para la evaluación</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Bloque II</b></li> <li><b>Arquitectura de ordenadores.</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Hardware y Software.</li> <li>➤ Componentes de un ordenador.</li> <li>➤ Periféricos.</li> <li>➤ Sistemas operativos.</li> <li>➤ Software de aplicación.</li> </ul> <p><b>Proyectos pendientes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Proyecto II.</b> Creación de un ordenador clónico de uso Específico</li> </ul>	<p><b>Actividades</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Revisar los contenidos sobre el tema para entender los conceptos.</li> <li>➤ Repetir el Proyecto II donde tendrás que elegir un modelo de computadora y para qué se va a diseñar.</li> <li>➤ Crear un documento con el enlace al proyecto II explicando en qué se basa y por qué has elegido ese modelo de computadora. Haz tu propia autoevaluación sobre el mismo.</li> </ul> <p><b>Instrumentos y procedimientos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Entrega de una presentación realizada con alguna herramienta.</li> <li>➤ Entrega de la hoja de cálculo con el presupuesto y cuadro de amortización sobre el ordenador seleccionado.</li> </ul>



<p>● <b>Bloque III</b> <b>Software para sistemas informáticos.</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Procesadores de texto.</li> <li>➤ Hojas de cálculo.</li> <li>➤ Presentaciones multimedia.</li> <li>➤ Edición de imágenes, sonido y vídeo.</li> <li>➤ Uso de diferentes software para la creación de productos digitales</li> </ul> <p><b>Proyectos pendientes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Proyecto III.</b> Profesiones de la Sociedad de la Información y conocimiento</li> </ul>	<p><b>Actividades</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Repetir el Proyecto III donde tendrás que elegir un producto digital (puede ser una revista, un recurso educativo, un video, un stop-motion, un museo virtual, diseño 3D,...)</li> <li>➤ Añadir al portfolio una página para este proyecto con el enlace a tu producto con una breve descripción de la herramienta que has utilizado para desarrollarlo y las ventajas o inconvenientes que has tenido a la hora de utilizar la herramienta o diseñar tu producto.</li> </ul> <p><b>Instrumentos y procedimientos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Entrega del producto digital.</li> </ul>
<p>● <b>Bloque IV</b> <b>Programación</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Lenguajes de programación.</li> <li>➤ Reutilización de código.</li> <li>➤ Interfaz gráfico de usuario.</li> <li>➤ Entorno de desarrollo integrado.</li> <li>➤ Programación orientada a eventos.</li> </ul> <p><b>Proyectos pendientes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Proyecto IV.</b> Diseño e Implementación de juegos</li> </ul>	<p><b>Actividades</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Repetir el Proyecto IV donde tendrás que diseñar un juego (puede ser con Scratch, APP Inventor, o cualquier programa de diseño de juegos).</li> <li>➤ Crear un documento para este proyecto con el enlace a tu juego con una breve descripción de la herramienta que has utilizado.</li> <li>➤ Añadir al documento un manual del juego realizado.</li> </ul> <p><b>Instrumentos y procedimientos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Entrega del juego.</li> </ul>
<p><b><i>El alumno/a tiene que entregar los proyectos y actividades aquí descritos en un pendrive o en la nube para entregárselo al profesor el día del examen. El alumno/a debe realizar la defensa presencial de uno de los proyectos que el profesor le indique el día del examen.</i></b></p>		



## INFORME PRUEBA EXTRAORDINARIA SEPTIEMBRE



<b>PROFESORES:</b> Mariano Conde Caballero Cayetano Borja Carrillo Juan José Ruiz Rivero	<b>ALUMNO/A:</b> Rafael Rodríguez Sánchez	<b>MATERIA:</b> TIC	<b>MODALIDAD:</b> OPTATIVA	<b>NIVEL:</b> 1º BACHILLERATO
		<b>FECHA DE EXAMEN:</b> Mirar en la web del centro	<b>HORA DE EXAMEN:</b> Mirar en la web del centro	<b>GRUPO:</b> BS
		El examen consiste en la defensa presencial de alguno de los proyectos pendientes (a elección del profesorado) que debe ser entregado el mismo día del examen. Por tanto, el alumnado debe traer consigo todos los proyectos pendientes. Los proyectos aprobados a lo largo del curso no es necesario repetirlos.		

El alumno/a no ha superado los objetivos y/o contenidos que a continuación se indican, por lo que puede presentarse a las pruebas Extraordinarias de la asignatura, conforme al presente informe:

<b>Bloques a recuperar</b>	<b>Contenidos no superados</b>	<b>Actividades de Recuperación e instrumentos y procedimientos a aplicar para la evaluación</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Bloque III</b></li> <li><b>Software para sistemas informáticos.</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Procesadores de texto.</li> <li>➤ Hojas de cálculo.</li> <li>➤ Presentaciones multimedia.</li> <li>➤ Edición de imágenes, sonido y vídeo.</li> <li>➤ Uso de diferentes software para la creación de productos digitales</li> </ul> <p style="text-align: center;"><b>Proyectos pendientes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Proyecto III.</b> Profesionales de la Sociedad de la Información y conocimiento</li> </ul>	<p><b>Actividades</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Repetir el Proyecto III donde tendrás que elegir un producto digital (puede ser una revista, un recurso educativo, un video, un stop-motion, un museo virtual, diseño 3D,...)</li> <li>➤ Añadir al portfolio una página para este proyecto con el enlace a tu producto con una breve descripción de la herramienta que has utilizado para desarrollarlo y las ventajas o inconvenientes que has tenido a la hora de utilizar la herramienta o diseñar tu producto.</li> </ul> <p><b>Instrumentos y procedimientos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Entrega del producto digital.</li> </ul>

● **Bloque IV**  
**Programación**

- Lenguajes de programación.
- Reutilización de código.
- Interfaz gráfico de usuario.
- Entorno de desarrollo integrado.
- Programación orientada a eventos.

**Proyectos pendientes:**

- **Proyecto IV.** Diseño e Implementación de juegos

**Actividades**

- Repetir el Proyecto IV donde tendrás que diseñar un juego (puede ser con Scratch, APP Inventor, o cualquier programa de diseño de juegos).
- Crear un documento para este proyecto con el enlace a tu juego con una breve descripción de la herramienta que has utilizado.
- Añadir al documento un manual del juego realizado.

**Instrumentos y procedimientos**

- Entrega del juego.

***El alumno/a tiene que entregar los proyectos y actividades aquí descritos en un pendrive o en la nube para entregárselo al profesor el día del examen.  
El alumno/a debe realizar la defensa presencial de uno de los proyectos que el profesor le indique el día del examen.***



## INFORME PRUEBA EXTRAORDINARIA SEPTIEMBRE



<b>PROFESORES:</b> Mariano Conde Caballero Cayetano Borja Carrillo Juan José Ruiz Rivero	<b>ALUMNO/A:</b> Romaysa Ajdi Abdoun	<b>MATERIA:</b> TIC	<b>MODALIDAD:</b> OPTATIVA	<b>NIVEL:</b> 1º BACHILLERATO
		<b>FECHA DE EXAMEN:</b> Mirar en la web del centro	<b>HORA DE EXAMEN:</b> Mirar en la web del centro	<b>GRUPO:</b> BSH
		El examen consiste en la defensa presencial de alguno de los proyectos pendientes (a elección del profesorado) que debe ser entregado el mismo día del examen. Por tanto, el alumnado debe traer consigo todos los proyectos pendientes. Los proyectos aprobados a lo largo del curso no es necesario repetirlos.		

El alumno/a no ha superado los objetivos y/o contenidos que a continuación se indican, por lo que puede presentarse a las pruebas Extraordinarias de la asignatura, conforme al presente informe:

<b>Bloques a recuperar</b>	<b>Contenidos no superados</b>	<b>Actividades de Recuperación e instrumentos y procedimientos a aplicar para la evaluación</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Bloque III</b></li> <li><b>Software para sistemas informáticos.</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Procesadores de texto.</li> <li>➤ Hojas de cálculo.</li> <li>➤ Presentaciones multimedia.</li> <li>➤ Edición de imágenes, sonido y vídeo.</li> <li>➤ Uso de diferentes software para la creación de productos digitales</li> </ul> <p style="text-align: center;"><b>Proyectos pendientes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Proyecto III.</b> Profesionales de la Sociedad de la Información y conocimiento</li> </ul>	<p><b>Actividades</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Repetir el Proyecto III donde tendrás que elegir un producto digital (puede ser una revista, un recurso educativo, un video, un stop-motion, un museo virtual, diseño 3D,...)</li> <li>➤ Añadir al portfolio una página para este proyecto con el enlace a tu producto con una breve descripción de la herramienta que has utilizado para desarrollarlo y las ventajas o inconvenientes que has tenido a la hora de utilizar la herramienta o diseñar tu producto.</li> </ul> <p><b>Instrumentos y procedimientos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Entrega del producto digital.</li> </ul>

● **Bloque IV**  
**Programación**

- Lenguajes de programación.
- Reutilización de código.
- Interfaz gráfico de usuario.
- Entorno de desarrollo integrado.
- Programación orientada a eventos.

**Proyectos pendientes:**

- **Proyecto IV.** Diseño e Implementación de juegos

**Actividades**

- Repetir el Proyecto IV donde tendrás que diseñar un juego (puede ser con Scratch, APP Inventor, o cualquier programa de diseño de juegos).
- Crear un documento para este proyecto con el enlace a tu juego con una breve descripción de la herramienta que has utilizado.
- Añadir al documento un manual del juego realizado.

**Instrumentos y procedimientos**

- Entrega del juego.

***El alumno/a tiene que entregar los proyectos y actividades aquí descritos en un pendrive o en la nube para entregárselo al profesor el día del examen.  
El alumno/a debe realizar la defensa presencial de uno de los proyectos que el profesor le indique el día del examen.***



## INFORME PRUEBA EXTRAORDINARIA SEPTIEMBRE



<b>PROFESORES:</b> Mariano Conde Caballero Cayetano Borja Carrillo Juan José Ruiz Rivero	<b>ALUMNO/A:</b> Alex Jack Christison	<b>MATERIA:</b> TIC	<b>MODALIDAD:</b> OPTATIVA	<b>NIVEL:</b> 1º BACHILLERATO
		<b>FECHA DE EXAMEN:</b> Mirar en la web del centro	<b>HORA DE EXAMEN:</b> Mirar en la web del centro	<b>GRUPO:</b> BSH
		El examen consiste en la defensa presencial de alguno de los proyectos pendientes (a elección del profesorado) que debe ser entregado el mismo día del examen. Por tanto, el alumnado debe traer consigo todos los proyectos pendientes. Los proyectos aprobados a lo largo del curso no es necesario repetirlos.		

El alumno/a no ha superado los objetivos y/o contenidos que a continuación se indican, por lo que puede presentarse a las pruebas Extraordinarias de la asignatura, conforme al presente informe:

<b>Bloques a recuperar</b>	<b>Contenidos no superados</b>	<b>Actividades de Recuperación e instrumentos y procedimientos a aplicar para la evaluación</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Bloque I</b> <b>La Sociedad de la información y el ordenador.</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ La Sociedad de la Información y la Sociedad del Conocimiento.</li> <li>➤ Impacto de las tecnologías de la información y comunicación: aspectos positivos y negativos.</li> <li>➤ Ejemplos y exponentes: las redes sociales, el comercio electrónico, la publicidad en Internet, la creatividad digital, protección de datos, etc.</li> <li>➤ Nuevos sectores laborales.</li> <li>➤ Áreas emergentes</li> </ul> <p style="text-align: center;"><b>Proyectos pendientes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Proyecto I.</b> Sociedad de la Información y Sociedad del Conocimiento</li> </ul>	<p><b>Actividades</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Repetir el <b>Proyecto I</b> seleccionando uno de los temas que viene en la descripción de la tarea.</li> </ul> <p><b>Instrumentos y procedimientos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Entrega de un documento realizado en un procesador de textos cumpliendo con los requisitos mínimos establecidos en el proyecto.</li> </ul>

<p>● <b>Bloque II</b> <b>Arquitectura de ordenadores.</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Hardware y Software.</li> <li>➤ Componentes de un ordenador.</li> <li>➤ Periféricos.</li> <li>➤ Sistemas operativos.</li> <li>➤ Software de aplicación.</li> </ul> <p><b>Proyectos pendientes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Proyecto II.</b> Creación de un ordenador clónico de uso Específico</li> </ul>	<p><b>Actividades</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Revisar los contenidos sobre el tema para entender los conceptos.</li> <li>➤ Repetir el Proyecto II donde tendrás que elegir un modelo de computadora y para qué se va a diseñar.</li> <li>➤ Crear un documento con el enlace al proyecto II explicando en qué se basa y por qué has elegido ese modelo de computadora. Haz tu propia autoevaluación sobre el mismo.</li> </ul> <p><b>Instrumentos y procedimientos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Entrega de una presentación realizada con alguna herramienta.</li> <li>➤ Entrega de la hoja de cálculo con el presupuesto y cuadro de amortización sobre el ordenador seleccionado.</li> </ul>
---	--	--

<p>● <b>Bloque III</b> <b>Software para sistemas informáticos.</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Procesadores de texto.</li> <li>➤ Hojas de cálculo.</li> <li>➤ Presentaciones multimedia.</li> <li>➤ Edición de imágenes, sonido y vídeo.</li> <li>➤ Uso de diferentes software para la creación de productos digitales</li> </ul> <p><b>Proyectos pendientes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Proyecto III.</b> Profesionales de la Sociedad de la Información y conocimiento</li> </ul>	<p><b>Actividades</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Repetir el Proyecto III donde tendrás que elegir un producto digital (puede ser una revista, un recurso educativo, un video, un stop-motion, un museo virtual, diseño 3D,...)</li> <li>➤ Añadir al portfolio una página para este proyecto con el enlace a tu producto con una breve descripción de la herramienta que has utilizado para desarrollarlo y las ventajas o inconvenientes que has tenido a la hora de utilizar la herramienta o diseñar tu producto.</li> </ul> <p><b>Instrumentos y procedimientos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Entrega del producto digital.</li> </ul>
--	--	--

<p>● <b>Bloque IV</b> <b>Programación</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Lenguajes de programación.</li> <li>➤ Reutilización de código.</li> <li>➤ Interfaz gráfico de usuario.</li> <li>➤ Entorno de desarrollo integrado.</li> <li>➤ Programación orientada a eventos.</li> </ul> <p><b>Proyectos pendientes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Proyecto IV.</b> Diseño e Implementación de juegos</li> </ul>	<p><b>Actividades</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Repetir el Proyecto IV donde tendrás que diseñar un juego (puede ser con Scratch, APP Inventor, o cualquier programa de diseño de juegos).</li> <li>➤ Crear un documento para este proyecto con el enlace a tu juego con una breve descripción de la herramienta que has utilizado.</li> <li>➤ Añadir al documento un manual del juego realizado.</li> </ul> <p><b>Instrumentos y procedimientos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Entrega del juego.</li> </ul>
---	---	--

**El alumno/a tiene que entregar los proyectos y actividades aquí descritos en un pendrive o en la nube para entregárselo al profesor el día del examen.  
El alumno/a debe realizar la defensa presencial de uno de los proyectos que el profesor le indique el día del examen.**



## INFORME PRUEBA EXTRAORDINARIA SEPTIEMBRE



<b>PROFESORES:</b> Mariano Conde Caballero Cayetano Borja Carrillo Juan José Ruiz Rivero	<b>ALUMNO/A:</b> Scott Colin Christison	<b>MATERIA:</b> TIC	<b>MODALIDAD:</b> OPTATIVA	<b>NIVEL:</b> 1º BACHILLERATO
		<b>FECHA DE EXAMEN:</b> Mirar en la web del centro	<b>HORA DE EXAMEN:</b> Mirar en la web del centro	<b>GRUPO:</b> BSH
		El examen consiste en la defensa presencial de un proyecto.		

El alumno/a no ha superado los objetivos y/o contenidos que a continuación se indican, por lo que puede presentarse a las pruebas Extraordinarias de la asignatura, conforme al presente informe:

<b>Bloques a recuperar</b>	<b>Contenidos no superados</b>	<b>Actividades de Recuperación e instrumentos y procedimientos a aplicar para la evaluación</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Bloque I</b> <b>La Sociedad de la información y el ordenador.</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ La Sociedad de la Información y la Sociedad del Conocimiento.</li> <li>➤ Impacto de las tecnologías de la información y comunicación: aspectos positivos y negativos.</li> <li>➤ Ejemplos y exponentes: las redes sociales, el comercio electrónico, la publicidad en Internet, la creatividad digital, protección de datos, etc.</li> <li>➤ Nuevos sectores laborales.</li> <li>➤ Áreas emergentes</li> </ul> <p style="text-align: center;"><b>Proyectos pendientes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Proyecto I.</b> Sociedad de la Información y Sociedad del Conocimiento</li> </ul>	<p><b>Actividades</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Repetir el <b>Proyecto I</b> seleccionando uno de los temas que viene en la descripción de la tarea.</li> </ul> <p><b>Instrumentos y procedimientos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Entrega de un documento realizado en un procesador de textos cumpliendo con los requisitos mínimos establecidos en el proyecto.</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Bloque II</b> <b>Arquitectura de ordenadores.</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Hardware y Software.</li> <li>➤ Componentes de un ordenador.</li> <li>➤ Periféricos.</li> <li>➤ Sistemas operativos.</li> <li>➤ Software de aplicación.</li> </ul>	<p><b>Actividades</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Revisar los contenidos sobre el tema para entender los conceptos.</li> <li>➤ Repetir el Proyecto II donde tendrás que elegir un modelo de computadora y para qué se va a diseñar.</li> <li>➤ Crear un documento con el enlace al proyecto II explicando en qué se basa y por qué has elegido ese modelo de computadora. Haz tu propia autoevaluación sobre el mismo.</li> </ul>



	<p><b>Proyectos pendientes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Proyecto II.</b> Creación de un ordenador clónico de uso Específico</li> </ul>	<p><b>Instrumentos y procedimientos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Entrega de una presentación realizada con alguna herramienta.</li> <li>➤ Entrega de la hoja de cálculo con el presupuesto y cuadro de amortización sobre el ordenador seleccionado.</li> </ul>
<p>● <b>Bloque III</b> <b>Software para sistemas informáticos.</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Procesadores de texto.</li> <li>➤ Hojas de cálculo.</li> <li>➤ Presentaciones multimedia.</li> <li>➤ Edición de imágenes, sonido y vídeo.</li> <li>➤ Uso de diferentes software para la creación de productos digitales</li> </ul> <p><b>Proyectos pendientes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Proyecto III.</b> Profesionales de la Sociedad de la Información y conocimiento</li> </ul>	<p><b>Actividades</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Repetir el Proyecto III donde tendrás que elegir un producto digital (puede ser una revista, un recurso educativo, un video, un stop-motion, un museo virtual, diseño 3D,...)</li> <li>➤ Añadir al portfolio una página para este proyecto con el enlace a tu producto con una breve descripción de la herramienta que has utilizado para desarrollarlo y las ventajas o inconvenientes que has tenido a la hora de utilizar la herramienta o diseñar tu producto.</li> </ul> <p><b>Instrumentos y procedimientos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Entrega del producto digital.</li> </ul>
<p>● <b>Bloque IV</b> <b>Programación</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Lenguajes de programación.</li> <li>➤ Reutilización de código.</li> <li>➤ Interfaz gráfico de usuario.</li> <li>➤ Entorno de desarrollo integrado.</li> <li>➤ Programación orientada a eventos.</li> </ul> <p><b>Proyectos pendientes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Proyecto IV.</b> Diseño e Implementación de juegos</li> </ul>	<p><b>Actividades</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Repetir el Proyecto IV donde tendrás que diseñar un juego (puede ser con Scratch, APP Inventor, o cualquier programa de diseño de juegos).</li> <li>➤ Crear un documento para este proyecto con el enlace a tu juego con una breve descripción de la herramienta que has utilizado.</li> <li>➤ Añadir al documento un manual del juego realizado.</li> </ul> <p><b>Instrumentos y procedimientos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Entrega del juego.</li> </ul>
<p><b><i>El alumno/a tiene que entregar los proyectos y actividades aquí descritos en un pendrive o en la nube para entregárselo al profesor el día del examen. El alumno/a debe realizar la defensa presencial de uno de los proyectos que el profesor le indique el día del examen.</i></b></p>		



## INFORME PRUEBA EXTRAORDINARIA SEPTIEMBRE



<b>PROFESORES:</b> Mariano Conde Caballero Cayetano Borja Carrillo Juan José Ruiz Rivero	<b>ALUMNO/A:</b> Sulaiman Ciézar Zirri	<b>MATERIA:</b> TIC	<b>MODALIDAD:</b> OPTATIVA	<b>NIVEL:</b> 1º BACHILLERATO
		<b>FECHA DE EXAMEN:</b> Mirar en la web del centro	<b>HORA DE EXAMEN:</b> Mirar en la web del centro	<b>GRUPO:</b> BSH
		El examen consiste en la defensa presencial de alguno de los proyectos pendientes (a elección del profesorado) que debe ser entregado el mismo día del examen. Por tanto, el alumnado debe traer consigo todos los proyectos pendientes. Los proyectos aprobados a lo largo del curso no es necesario repetirlos.		

El alumno/a no ha superado los objetivos y/o contenidos que a continuación se indican, por lo que puede presentarse a las pruebas Extraordinarias de la asignatura, conforme al presente informe:

<b>Bloques a recuperar</b>	<b>Contenidos no superados</b>	<b>Actividades de Recuperación e instrumentos y procedimientos a aplicar para la evaluación</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Bloque III</b></li> <li><b>Software para sistemas informáticos.</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Procesadores de texto.</li> <li>➤ Hojas de cálculo.</li> <li>➤ Presentaciones multimedia.</li> <li>➤ Edición de imágenes, sonido y vídeo.</li> <li>➤ Uso de diferentes software para la creación de productos digitales</li> </ul> <p style="text-align: center;"><b>Proyectos pendientes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Proyecto III.</b> Profesiones de la Sociedad de la Información y conocimiento</li> </ul>	<p><b>Actividades</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Repetir el Proyecto III donde tendrás que elegir un producto digital (puede ser una revista, un recurso educativo, un video, un stop-motion, un museo virtual, diseño 3D,...)</li> <li>➤ Añadir al portfolio una página para este proyecto con el enlace a tu producto con una breve descripción de la herramienta que has utilizado para desarrollarlo y las ventajas o inconvenientes que has tenido a la hora de utilizar la herramienta o diseñar tu producto.</li> </ul> <p><b>Instrumentos y procedimientos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Entrega del producto digital.</li> </ul>

● **Bloque IV**  
**Programación**

- Lenguajes de programación.
- Reutilización de código.
- Interfaz gráfico de usuario.
- Entorno de desarrollo integrado.
- Programación orientada a eventos.

**Proyectos pendientes:**

- **Proyecto IV.** Diseño e Implementación de juegos

**Actividades**

- Repetir el Proyecto IV donde tendrás que diseñar un juego (puede ser con Scratch, APP Inventor, o cualquier programa de diseño de juegos).
- Crear un documento para este proyecto con el enlace a tu juego con una breve descripción de la herramienta que has utilizado.
- Añadir al documento un manual del juego realizado.

**Instrumentos y procedimientos**

- Entrega del juego.

***El alumno/a tiene que entregar los proyectos y actividades aquí descritos en un pendrive o en la nube para entregárselo al profesor el día del examen.  
El alumno/a debe realizar la defensa presencial de uno de los proyectos que el profesor le indique el día del examen.***



## INFORME PRUEBA EXTRAORDINARIA SEPTIEMBRE



<b>PROFESORES:</b> Mariano Conde Caballero Cayetano Borja Carrillo Juan José Ruiz Rivero	<b>ALUMNO/A:</b> Lua De Oliveira Monteiro	<b>MATERIA:</b> TIC	<b>MODALIDAD:</b> OPTATIVA	<b>NIVEL:</b> 1º BACHILLERATO
		<b>FECHA DE EXAMEN:</b> Mirar en la web del centro	<b>HORA DE EXAMEN:</b> Mirar en la web del centro	<b>GRUPO:</b> BSH
		El examen consiste en la defensa presencial de alguno de los proyectos pendientes (a elección del profesorado) que debe ser entregado el mismo día del examen. Por tanto, el alumnado debe traer consigo todos los proyectos pendientes. Los proyectos aprobados a lo largo del curso no es necesario repetirlos.		

El alumno/a no ha superado los objetivos y/o contenidos que a continuación se indican, por lo que puede presentarse a las pruebas Extraordinarias de la asignatura, conforme al presente informe:

<b>Bloques a recuperar</b>	<b>Contenidos no superados</b>	<b>Actividades de Recuperación e instrumentos y procedimientos a aplicar para la evaluación</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Bloque I</b></li> <li><b>La Sociedad de la información y el ordenador.</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ La Sociedad de la Información y la Sociedad del Conocimiento.</li> <li>➤ Impacto de las tecnologías de la información y comunicación: aspectos positivos y negativos.</li> <li>➤ Ejemplos y exponentes: las redes sociales, el comercio electrónico, la publicidad en Internet, la creatividad digital, protección de datos, etc.</li> <li>➤ Nuevos sectores laborales.</li> <li>➤ Áreas emergentes</li> </ul> <p style="text-align: center;"><b>Proyectos pendientes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Proyecto I.</b> Sociedad de la Información y Sociedad del Conocimiento</li> </ul>	<p><b>Actividades</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Repetir el <b>Proyecto I</b> seleccionando uno de los temas que viene en la descripción de la tarea.</li> </ul> <p><b>Instrumentos y procedimientos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Entrega de un documento realizado en un procesador de textos cumpliendo con los requisitos mínimos establecidos en el proyecto.</li> </ul>

<p>● <b>Bloque II</b> <b>Arquitectura de ordenadores.</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Hardware y Software.</li> <li>➤ Componentes de un ordenador.</li> <li>➤ Periféricos.</li> <li>➤ Sistemas operativos.</li> <li>➤ Software de aplicación.</li> </ul> <p><b>Proyectos pendientes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Proyecto II.</b> Creación de un ordenador clónico de uso Específico</li> </ul>	<p><b>Actividades</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Revisar los contenidos sobre el tema para entender los conceptos.</li> <li>➤ Repetir el Proyecto II donde tendrás que elegir un modelo de computadora y para qué se va a diseñar.</li> <li>➤ Crear un documento con el enlace al proyecto II explicando en qué se basa y por qué has elegido ese modelo de computadora. Haz tu propia autoevaluación sobre el mismo.</li> </ul> <p><b>Instrumentos y procedimientos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Entrega de una presentación realizada con alguna herramienta.</li> <li>➤ Entrega de la hoja de cálculo con el presupuesto y cuadro de amortización sobre el ordenador seleccionado.</li> </ul>
---	--	--

<p>● <b>Bloque III</b> <b>Software para sistemas informáticos.</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Procesadores de texto.</li> <li>➤ Hojas de cálculo.</li> <li>➤ Presentaciones multimedia.</li> <li>➤ Edición de imágenes, sonido y vídeo.</li> <li>➤ Uso de diferentes software para la creación de productos digitales</li> </ul> <p><b>Proyectos pendientes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Proyecto III.</b> Profesionales de la Sociedad de la Información y conocimiento</li> </ul>	<p><b>Actividades</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Repetir el Proyecto III donde tendrás que elegir un producto digital (puede ser una revista, un recurso educativo, un video, un stop-motion, un museo virtual, diseño 3D,...)</li> <li>➤ Añadir al portfolio una página para este proyecto con el enlace a tu producto con una breve descripción de la herramienta que has utilizado para desarrollarlo y las ventajas o inconvenientes que has tenido a la hora de utilizar la herramienta o diseñar tu producto.</li> </ul> <p><b>Instrumentos y procedimientos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Entrega del producto digital.</li> </ul>
--	--	--

<p>● <b>Bloque IV</b> <b>Programación</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Lenguajes de programación.</li> <li>➤ Reutilización de código.</li> <li>➤ Interfaz gráfico de usuario.</li> <li>➤ Entorno de desarrollo integrado.</li> <li>➤ Programación orientada a eventos.</li> </ul> <p><b>Proyectos pendientes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Proyecto IV.</b> Diseño e Implementación de juegos</li> </ul>	<p><b>Actividades</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Repetir el Proyecto IV donde tendrás que diseñar un juego (puede ser con Scratch, APP Inventor, o cualquier programa de diseño de juegos).</li> <li>➤ Crear un documento para este proyecto con el enlace a tu juego con una breve descripción de la herramienta que has utilizado.</li> <li>➤ Añadir al documento un manual del juego realizado.</li> </ul> <p><b>Instrumentos y procedimientos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Entrega del juego.</li> </ul>
---	---	--

***El alumno/a tiene que entregar los proyectos y actividades aquí descritos en un pendrive o en la nube para entregárselo al profesor el día del examen.  
El alumno/a debe realizar la defensa presencial de uno de los proyectos que el profesor le indique el día del examen.***